Plná hra na CD:



11/05

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně CD

KyberMyš

The SIMS 2
noční život
DODATEK KE HŘE

Recenze her:
- The Sims 2: Noční život
- Earth 2160
- CRC 2005









Zde musí být
CD



SUPERNOVINKA!
Walt Disney Classics
Popelka
STAŇ SE PRINCEZNOU

ISSN 1213-7669

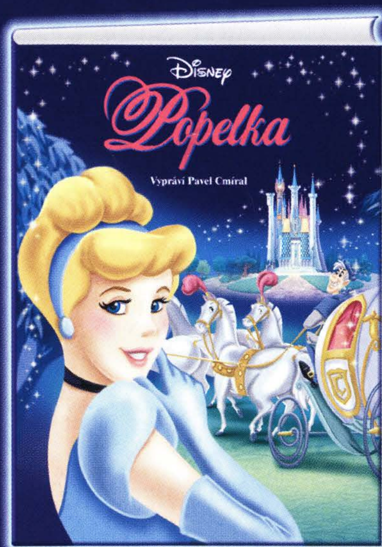


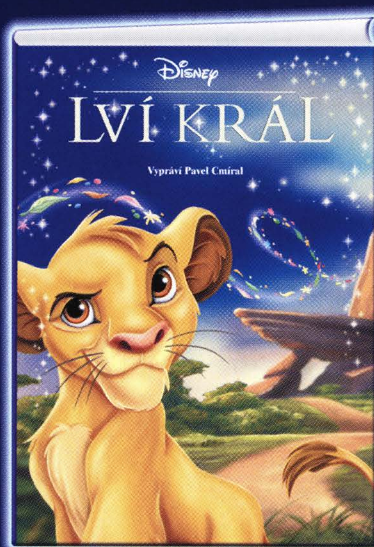
Disney

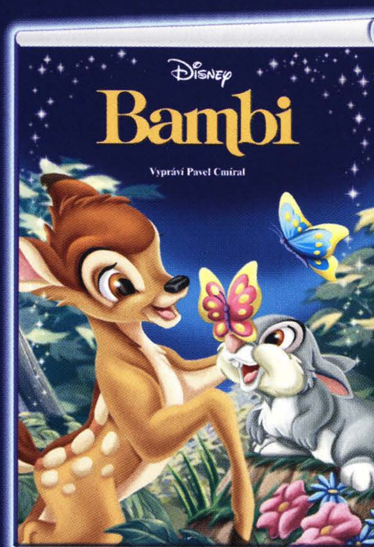
KOUZELNÁ SBÍRKA POHÁDEK

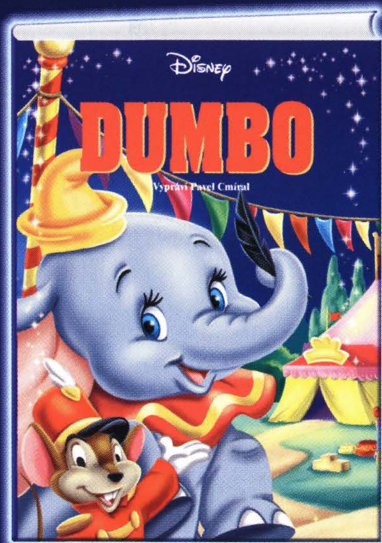
Nejmilejší dárek pro každé dítě

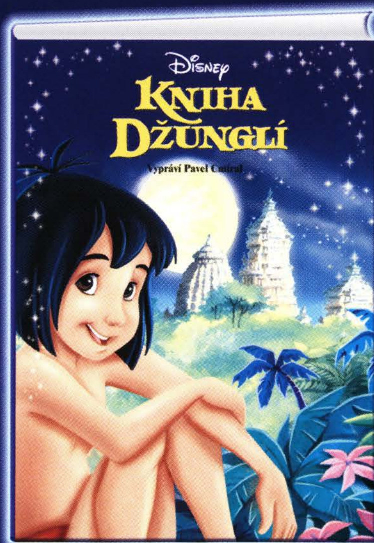
Od října k dostání u všech dobrých knihkupců

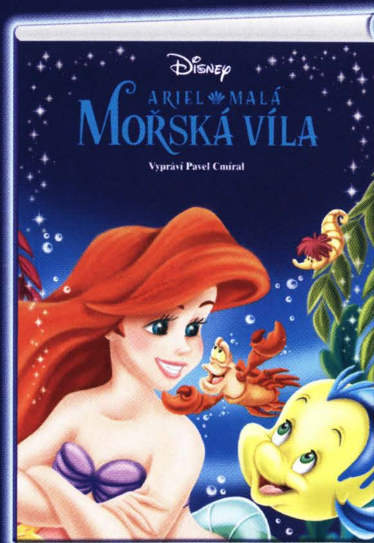












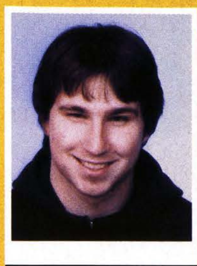
Vyberte si z překrásných barevně ilustrovaných příběhů Walta Disneye, které pro vás převyprávěl Pavel Cmíral.

www.egmont.cz

Ahoj KyberMyšáci

Tak je to konečně tu. Trojrozměrní Simové se už nemusí jen do omrzení učit do noci na univerzitě nebo se urputně hnát za kariérou a povýšením. Mají možnost se také královsky bavit! A navíc v noci:-) Jak jistě víte, nedávno vyšel druhý datadisk k hře The Sims 2 s názvem Noční život. Jakub na 5 stránkách popsal klady a zápory (těch naštěstí moc není) tohoto dodatku. Také pro vás připravil dvě Supernovinky na velmi očekávané tituly – Popelku a Strašpytlíka. Tak...upozornil jsem na to nejdůležitější v čísle a jsem spokojen. Víc se myslím rozepisovat nemusím. Přeji vám všem pěkné chvíle při čtení KM a paření PC her. V příštím čísle se můžete těšit na velké srovnání dvou legendárních sérií, které se už několik bijí o titul vládce fotbalových her.

Rogi





listopad 2005

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

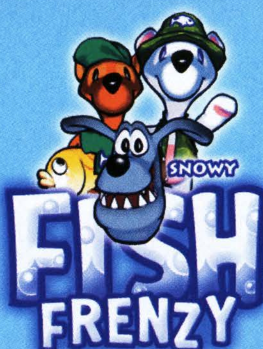
MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

EGMONT

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA



Snad kromě Medvídka Pú, všichni medvědi milují ryby. A Snowy mezi takové medvědy určitě patří. Bohužel má ale jeden problém. Jeho „rybářského" talentu si všimli hladové kočky, které se ho snaží na každém kroku o jeho úlovky obrat. Pomůžete Snowymu ubránit jeho čerstvě nachytané ryby?



Co musíte udělat, abyste Snowymu pomohli?Jak se budou kočky ze všech stran nenápadně plížit k jeho rybám, vaším úkolem bude praštit je a tedy zastavit dřív než s úlovkem zmizí. V tomto nelehkém úkolu vám může hodně pomoci celá řada bonusů, které se objeví v průběhu hry. Tak například Air Pump – Vzduchová pumpa. S její pomocí nafouknete kočky vzduchem a ony jako balóny odletí pryč. Samozřejmě o hladu:-). Nebude ovšem jednoduché podobné bonusy najít, můžou se ve hře objevit kdykoliv a kdekoliv. Půjde jen o to, jak usilovně je budete hledat a kolik času na hledání budete mít. Přejeme vám hodně štěstí a doufáme, že Snowymu pomůžete co nejvíce.



Plná hra:



Dema:

- Pro Evolution Soccer 5
- World Racing 2
- Red Shark 2



KyberMy







DEMA

PRO EVOLUTION SOCCER 5



Další část dnes už legendární série vyjde pro PS2, Xbox a PC a samozřejmě na vás chystá nejednu novinku. Nejzásadnější patrně bude inovovaná ovládací metoda, díky níž byste měli mít nad míčem i nad celkovým děním na hřišti mnohem větší moc, respektive hra vám k tomu dá nové možnosti. Nově budou zpracovány i pohyby hráčů, přičemž motion capture byl nasnímán znovu a dokonce bychom nyní na hráčích měli vidět i to, že jsou po delších sprintech zadýchaní.

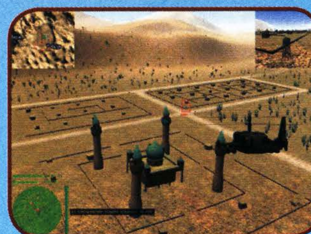


WORLD RACING 2



World Racing 2 je závodní titul pro PC i konzole od německého týmu Synetic, který vám nabídne možnost závodit prakticky ve všech současných i historických modelech značky Volkswagen a v řadě dalších vozidel dalších 15 značek. World Racing 2 jsou arkádové závody s nepříliš realistickým, ale zábavným modelem řízení, který hru zpřístupní opravdu široké veřejnosti.

RED SHARK 2



Příběh Red Shark 2 se točí okolo cestování v čase a bojů v 2. světové válce. Jednou z hlavních postav je německý vědec Hans Hossman, který se jako malé dítě stal svědkem podivné události. Spatřil moderní ruský vrtulník Ka-50, kterak mění průběh 2. světové války ve prospěch spojenců. Tato událost mu nedala spát celý život a kvůli ní se dal na vědeckou dráhu. V poválečných letech se mu pak podařilo vytvořit vlastní stroj času, který hodlal využít pro další změnu historie - tentokrát ve prospěch nacistů...

POZOR!

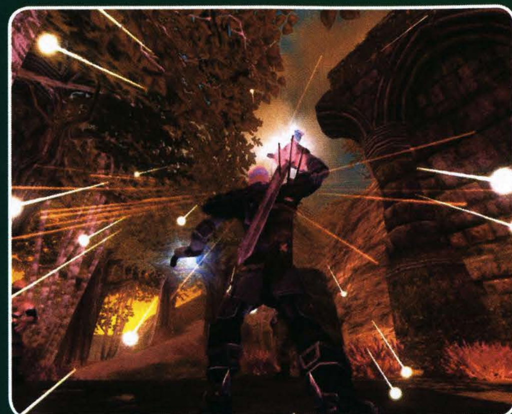
Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.
- Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).

KYBERBONUS

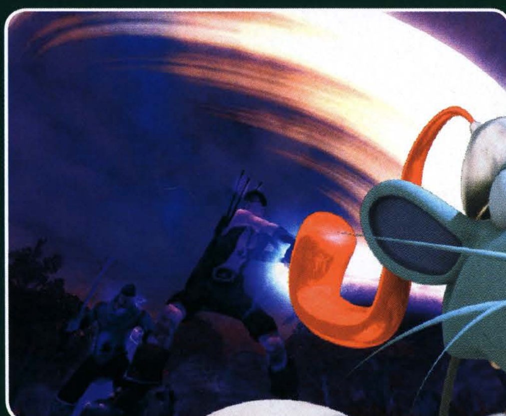
Tentokrát nenajdete v bonusové části moc věcí. Je to dáno velikostí dem a plné hry, takže VÝJIMEČNĚ na vás čekají pouze návody. Na hry LOTR: Bitva o Středozem a Lego: Star Wars.

FABLE: THE LOST CHAPTERS



Fable je další z geniálních děl Petera Molyneuxe, který stojí za množstvím originálních a vysoce hratelných děl včetně klasik jako jsou Syndicate, Theme Park, Theme Hospital, Dungeon Keeper, Populous, Powermonger a další. Fable je však něco zcela odlišného. Jde o akční RPG vyvedené v 3D grafice určené původně pouze pro Xbox a od podzimu 2005 i pro PC (na PC pod názvem Fable: The Lost Chapters). Fable je titul výjimečný po všech stránkách. Grafikou počínaje a herním konceptem konče. Dominujícím prvkem je však naprostá volnost v konání čehokoli. Hráč si na počátku vytvoří postavu tím, že nadefinuje vzhled a požadované základní schopnosti a dovednosti. Další vývoj nejenom postavy, ale celé hry včetně příběhové linie už bude záviset pouze na tom jak se hráč zachová ve specifických situacích a jaký postoj zaujme vůči kterékoli z mnoha NPC postav. Hra nabízí nespočet možností jak se zabavit. Je možné následovat hlavní dějovou linii různými způsoby, nebo jen tak cestovat a dělat co se zrovna naskytne. Fable by se dalo označit jako MMORPG pro jednoho hráče. Geniální schopnosti P. Molyneuxe se zkrátka nezapřou.

- Datum vydání: prosinec 2005
- Pravděpodobná cena: 999 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: česká verze









NOVINKY

BRATZ: ROCK ANGELZ

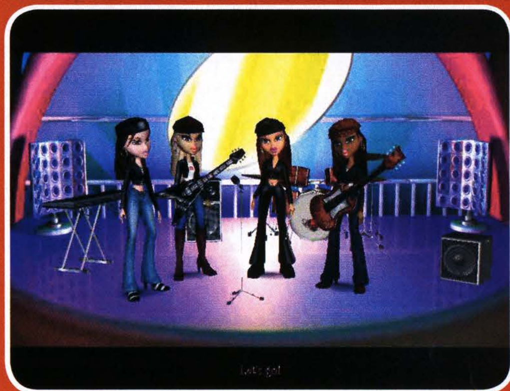
Poté, co je Jade vyhozena z letní stáže v časopise Vaše věc, se Bratz rozhodnou založit si vlastní časopis o módě, hudbě a dalších zajímavostech ze světa showbusinessu. A protože jsou všechny módou a hudbou přímo posedlé, vydávají se do světových metropolí za žhavými novinkami a reportážemi do jejich nového časopisu.

Navštivte prostřednictvím počítačové hry město Bratz, Londýn a jiná skvělá místa, plná slavných a populárních lidí. Potkávejte se s nimi, bavte se s nimi, vyzpovídejte je, vyfoťte si je a napište tu nejlepší reportáž, která hravě odrovná konkurenční časopis.

Vytvořte si svůj vlastní módní styl, prozkoumávejte obchody z módou a doplňte si svůj šatník. Redaktorka předního módního časopisu přece musí mít svůj styl!

Ale dejte si velký pozor na Burdine Maxwell, vydavatelku a šéfku konkurenčního časopisu Vaše věc, která se snaží za každou cenu udržet na vrcholu žebříčku módy!





- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: 799 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: česká verze

ÚŽASŇÁKOVI: VZPOURA PODKOPÁVAČE







Pan Úžasňák se opět vrací! V 15 akčních levelech musí společně s Mražounem zachránit městečko Metroville před ďábelským géniem Podkopávačem.

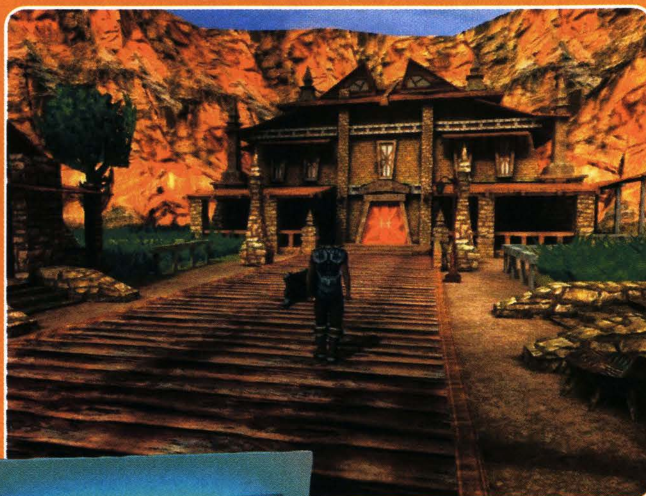
Vydejte se spolu s nimi na cestu do podzemí, kde Podkopávač nezahálí a tvoří si s pomocí robotů svůj vlastní svět a kuje plány na ovládnutí světa lidí. Je to opět na panu Úžasňákovi a jeho teamovém kolegovi Mražounovi, aby ještě jednou zachránili svět.

- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: 799 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: česká verze

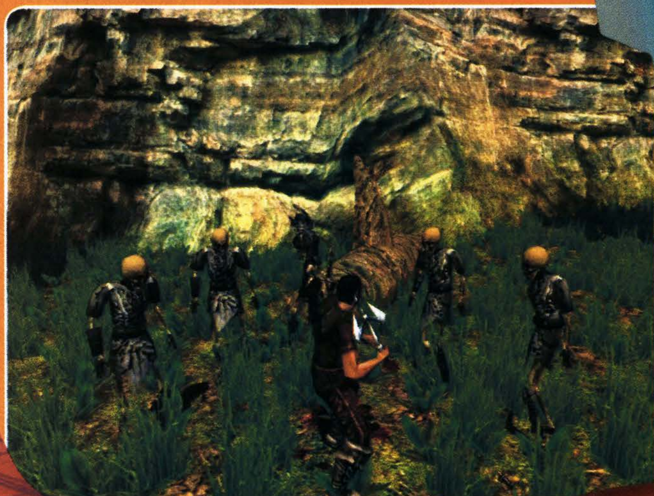
BORDERZONE

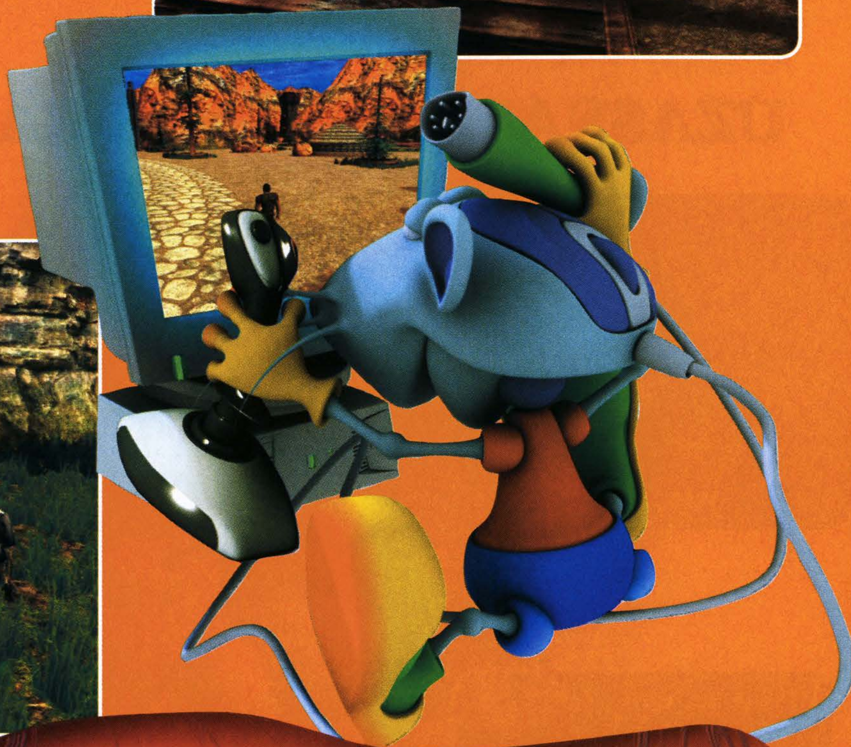


BorderZone je akční RPG kombinující realtime skupinové akční souboje s prozkoumáváním herního světa. Jde o svět, který kdysi prodělal velikou katastrofu známou jako Kolaps. Hlavním hrdinou BorderZone je Olaf, obyvatel nejzapadlejšího místa v Kamiru. Jeho vzhled a vlastnosti záleží na výběru hráče. K dispozici jsou různá povolání včetně mága, zloděje i bojovníka, přičemž výběr povolání samozřejmě ovlivní stav vlastností jako je síla, pohyblivost dalších. BorderZone je bojové RPG. Souboje jsou tedy hlavní náplní hry a nabízí se pro ně spousta možností. Hráč si může například vytvořit partu až 10 lidí, přičemž 5 z nich bude moci ovládat přímo. O zbylé se postará AI. Každá postava ve hře používá odlišné zbraně, kterých jsou stovky a všechny do jedné je možné specifickou úpravou vylepšit. Samozřejmostí je také dostatečné množství obranných i útočných kouzel. BorderZone je titul vytvořený kompletně ve 3D. Grafická stránka hry se sice z nejlepšími měřit nemůže, ale vynahrazuje to svým stylem a celou řadou příjemných visuálních efektů.



- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: české titulky

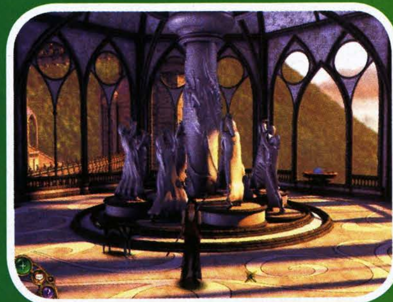


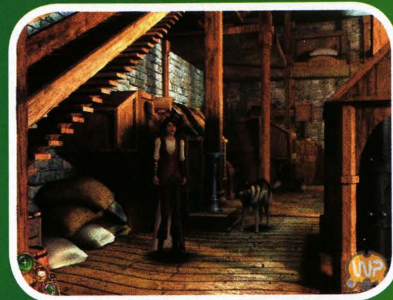


NOVINKY

KEEPSAKE

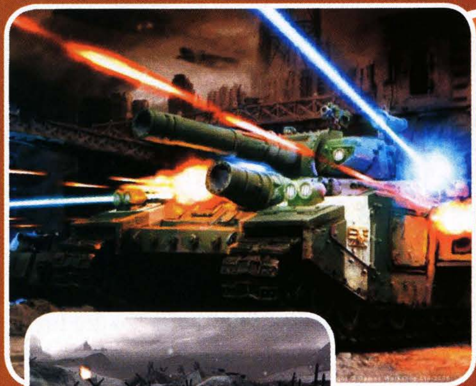






Keepsake je klasická third-person point and click fantasy adventura od týmu Wicked Studio, která si bere to nejlepší z titulů jako je King's Quest, Syberia, Myst, Quest for Glory a dalších. Základem hry je vážně pojatý příběh, jehož hlavní postavou je 21 let stará dívka Lydia, jež přijíždí na prominentní akademii Dragonvale, kde má prvním rokem studovat magii. Akademie i její okolí však po příjezdu Lydie zeje prázdnotou a jediným vodítkem k rozřešení celé záhady je dárek v podobě loutky klauna, kterou Lydia věnovala svému nejbližšímu příteli před 8 roky. Lydia se samozřejmě snaží celou záhadu nějak objasnit, s čímž jí pomáhají vize, které začne mít při průzkumu opuštěné školy. Jediným jejím společníkem je vlk jménem Zak, který je však ve skutečnosti drakem a do vlčí podoby jej dostalo nepovedené kouzlo. Kromě objasnění záhady vylidněné školy tedy Lydia musí najít způsob, jakým Zaka proměnit zpět v draka. Zak je také jedinou živou bytostí, s níž Lydia může během dobrodružství komunikovat. Jinak se pohybuje v opuštěných lokacích a řeší problémy různého řádu včetně klasických first-person puzzlů ala Myst.

- Datum vydání: prosinec 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: -
- Lokalizace: -





WARHAMMER 40,000: WINTER ASSAULT

Warhammer 40,000: Winter Assault je datadisk pro skvělou fantasy 3D RTS od týmu Relic a společnosti THQ. Příběh datadisku se točí okolo válečného vesmírného korábu nepředstavitelné síly a moci, který byl vytvořen na Marsu a je mnohými označován jako ztělesnění moci celého Císařství. Ten kdo tento koráb ovládá má automaticky moc ničit, dobývat, bránit i ovládat jakýkoliv svět. Císařství po něm touží aby mohlo překonat hrozbu velkého zla, jednotky Chaosu jej chtějí přetvořit, či spíše znetvořit k obrazu svému, Orkové jej chtějí zničit a jednotky Eldar jej ignorují ve své vlastní aroganci.

Singleplayer kampaň hráči nabídne možnost mnoha voleb, na jejichž základě se bude po každé splněné misi dále vyvíjet příběhová linie a postupně se naklánět na stranu dobra, nebo na stranu zla. Je třeba zdůraznit, že hráč bude moci na mnoha místech v kampani změnit rozhodnutí a dále pokračovat s jinou rasou, než si původně vybral. A to bude mít na celkový vývoj příběhu také velký vliv.



- Datum vydání: listopad 2005
- Distributor: CD Projekt
- Pravděpodobná cena: 599 Kč
- Lokalizace: česká verze

KYBERTOP

1 Harry Potter a Vězeň z Azkabanu



1230 hlasů

A podívejme se...:-) Čarodějovi příznivci se nějak rozmnožili. A nepochybně budou čarovat, aby Harry vydržel na 1. místě až do uvedení další hry!

2 FIFA Football 2005



849 hlasů

Fotbalisté pořád hledí mágovi na záda. Nepomáhá šikovná přihrávka ani faul. Proti kouzlům to mají těžké...

3 Worms: Armageddon

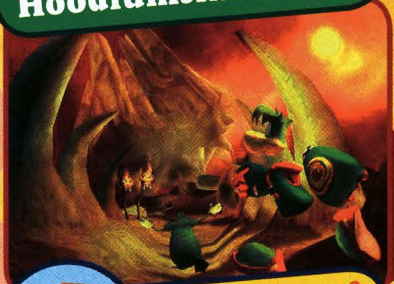


802 hlasy

Červi zabojovali a pronikli na seznam. Nyní je třeba jen počkat, až zničí nepřátele...

Výherci:
NHL EASTSIDE HOCKEY MANAGER 2005 od CD Projektu
R. Kahánek, Lázně Bělohrad - M. Běhounek, Nové Město na Moravě - R. Stiskálek, Pavlovice u Přerova - P. Rosípal, Mohelnice - M. Tuhý, Bruntál
KARLÍK A TOVÁRNA NA ČOKOLÁDU od Cenegy
J. Sigmund, Opatovice nad Labem - A. Cilc, Průhonice - Š. Strnadová, Žamberk - Z. Holub, Žďár nad Metují - J. Petřivalský, Holešov

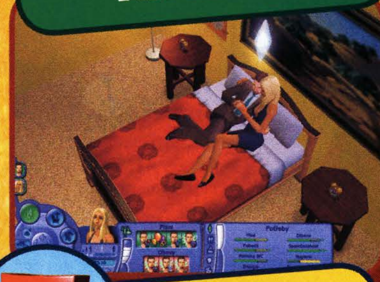
4 Rayman 3: Hoodlumská Hrozba



789 hlasů

Je to skoro k pláči... Ubohý Rayman, táákový pád z 1. místa. Ale pořád je aspoň v první pětce.

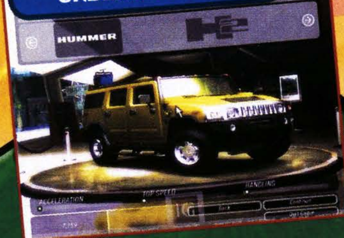
5 The Sims 2



711 hlas

Pomoc přichází! V noci můžou dělat Simové přeci tolik zajímavého - čtěte recenzi. Předpovídáme, že Simové brzy poskočí výš.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2



THE SIMS 2: UNIVERZITA



MADAGASKAR





ÚTOČÍ

SUPERNOVINKA





Strašpytlík je malé kuřátko, které má tendenci trochu přehánět. Například ten incident z žaludem, který mu spadl na hlavu. Strašpytlík si totiž žalud zaměnil s oblohou, načež vyvolal paniku, že padá nebe. Není překvapením, že se stal terčem posměchu. Jenže co se stane, když mu skutečně spadne obloha na hlavu? Nezbude mu nic jiného, než s pomocí věrných přátel zachránit svět.

strašpytlík

Disney

10. listopadu se do kin vřítí Strašpytlík. Kdo nebo co to je? Tak za prvé jde o vůbec první film ze studií Walta Disneye, který byl kompletně vytvořen na počítači (všechny předcházející Disneyho počítačově animované filmy mělo na starosti studio Pixar), a za druhé je to i jméno hlavního hrdiny tohoto filmu. A co by to bylo za film, kdyby neměl vlastní hru. Na tu se nyní blíže podíváme.



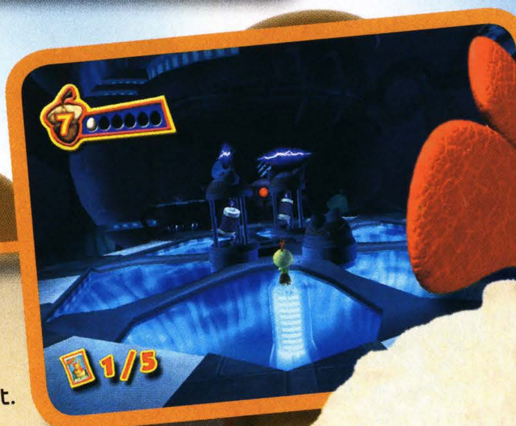
Hra Strašpytlík bude klasickou akční adventurou, jak už to tak u her podle animovaných filmů bývá. Čeká nás tedy hlavně skákání po všech možných i nemožných překážkách, boj s nepřáteli a sem tam nějaká lehká hádanka nebo hříčka.



Ovládat nebudete pouze Strašpytlíka, ale také několik jeho kamarádů, mezi které patří Kačka, Mrňous a Rybka. Styl hry se bude lišit podle ovládané postavy.



Celkově na nás čeká 17 různých úrovní. Ty by měly přibližně kopírovat děj filmu, a tak se ocitneme jak v obyčejném městě, tak i třeba na palubě mimozemské lodi.



V každém levelu bude schováno několik karet. Pokud se vám podaří posbírat všechny, odemknou se různé bonusy. Například jedna ze šesti jednoduchých her, které jsou určeny pro dva hráče.



Graficky hra zatím nevypadá nijak úchvatně, ale počkejme si s hodnocením na konečnou verzi. Jisté je to, že grafika bude zcela ve stylu animací stejnojmenného filmu a tudíž bude hra těžit z jeho atmosféry.

Strašpytlík

Distributor: CD Projekt

Typ hry: akční arkáda

Premiéra: listopad 2005



Stejně jako film bude hra distribuována s českým dabingem. A co víc, filmoví dabéři, mezi nimiž najdeme například Luďka Sobotu či Kryštofa Hádka, propůjčili hlas hlavním hrdinům i ve hře.



ROZHOVOR

The Sims 2
noční život

The Sims 2 mají na trhu nový dodatek s názvem The Sims 2: Noční život, a tak není divu, že jsme se na něj museli trochu poptat povolaných osob. Je sice pravda, že sál Electronic Arts v kterém byl nový produkt uváděn, hlídaly výhružně vypadající asistentky Public Relations, ale podařilo se nám nakonec proniknout dovnitř a položit několik otázek jednomu z tvůrců hry - **Susan Laughton.**





KyberMyš: Ahoj, jsme rádi, že si můžeme promluvit. Víš, jsme velcí příznivci The Sims 2 a prostě se nemůžeme dočkat dalšího dodatku. Můžeš nám několika slovy říct, proč bude Noční život nejlepší ze všech, které dosud vyšly?

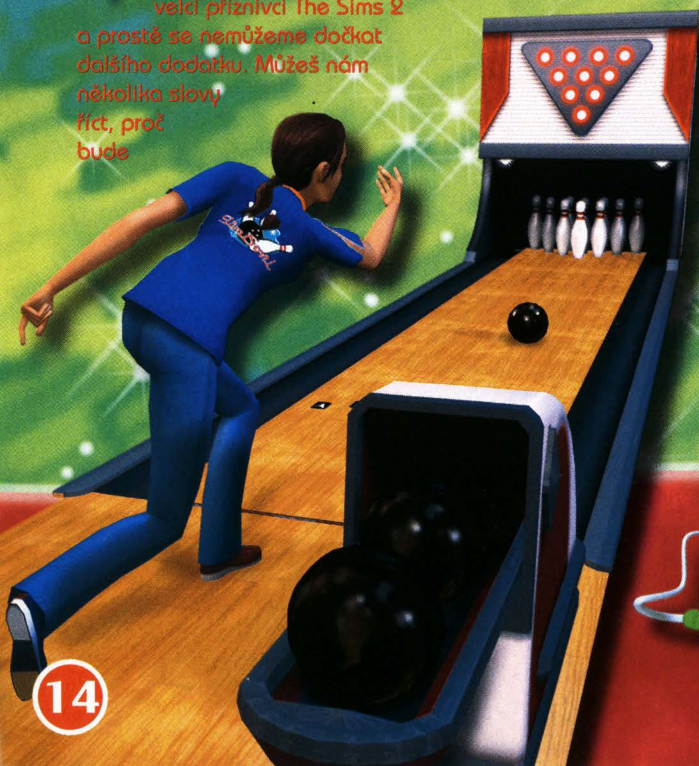
Susan Laughton: To ráda slyším (smích). Noční život bude skutečně výjimečný a to z několika důvodů. Především se bude možné soustředit na to, co má většina fandů The Sims 2 nejraději, čili rande. Za druhé bude možné jezdit vlastním autem. Za třetí se ve hře objeví hodně nových předmětů i postav.

KyberMyš: Auta? Jaké značky?

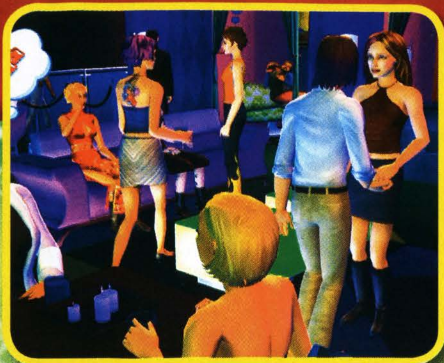
Susan: Budou to důmyslná auta, nemáme žádné známé značky jako je Mercedes, Ferrari a podobně. Sim si však může vybrat své vysněné auto z několika dostupných kategorií a nalakovat je na svou oblíbenou barvu.

KyberMyš: Jak budou v Nočním životě vypadat rande?

Susan: Začneme tím, že v nočním životě se objeví nová aspirace, jejímž hlavním cílem bude vyhledávání zábav všeho druhu. To bude něco naprosto nového, osou Simova života se stanou schůzky s přáteli a právě rande. Simové budou mít velký výběr oblečení, budou se moci vydat do







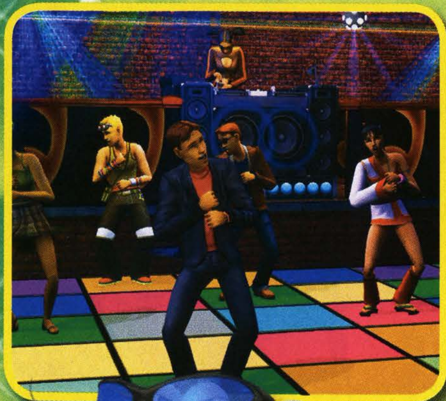
restaurace, diskotéky, nočního klubu nebo na bowling. Časem se začnou objevovat nové nabídky: tanec, svůdné pohledy, polibky. Najít vhodného partnera/partnerku ve hře by mělo být snadnější, protože jsme do ní zavedli speciální „měřič", který ukazuje, jestli si jsou Simové sympatičtí.

KyberMyš: Jaké možnosti bude mít Sim například v restauraci?

Susan: Bude mít možnost vybrat z různých druhů jídel, ale to není vše. Večeře může být jak úspěšným úvodem k nové známosti tak ke katastrofě, která rande a začínající vztah zahubí. Rozhněvaná partnerka může vylít Simovi na hlavu drink nebo mu umazat oblek. Je třeba si dávat pozor.

KyberMyš: Je pravda, že v Nočním životě se objeví speciální Simové stvoření pro noční dobrodružství?

Susan: Dá se to tak říct. Uvidíte cikánku namlouvající páry, krásné číšnice a dokonce i jisté temné postavy... o kterých však zatím nechci mluvit. Ať jsou překvapením.



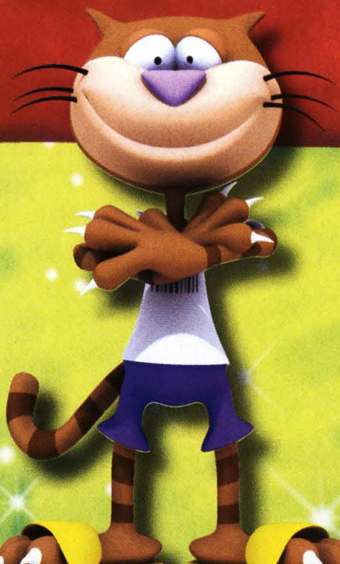
KyberMyš: Hm, četli jsme, že to mají být upíři... ale OK, ať to zůstane tajemstvím. Pověz, bude obtížné poznat nového Sima?

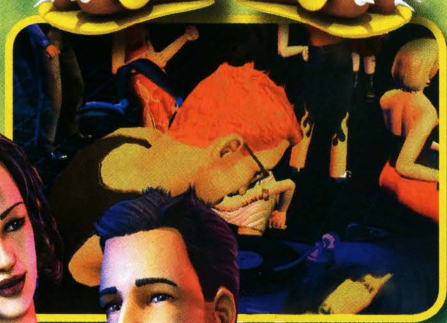
Susan: Můžu to ukázat na příkladě (Susan promítla příslušnou ukázku s ukázkovým Simem). Podívejte, můžete jít na diskotéku, najít Sima, který se vám líbí a požádat ho o tanec. Po určité době strávené na parketu si můžete vybrat u DJ píseň, což vám umožní vnést do hry jisté nové romantické prvky, jako je tanec s hlavou položenou na rameni partnera. Potom se můžete vypravit někam autem. K dosažení maximálně pozitivní nálady máte omezený čas, ovšem při jisté zkušenosti to není obtížné...

KyberMyš Proč byl jako druhý dodatek The Sims 2 vydán právě Noční život? Je to skoro kopie Rande z první části hry.

Susan: Je to pravda, oba dodatky si jsou dost podobné. Noční život nás napadl částečně kvůli předchozímu dodatku hry - Univerzitě. Bylo možné se v něm skvěle bavit, ale jen do určitého momentu. Později se Sim „chtě nechtě" musel vrátit do „skutečnosti" bez bláznivých studentských zábav. Chtěli jsme poskytnout možnost příjemného trávení času i těm Simům, kteří už dosáhli jistého věku a myslím si, že se nám to podařilo.

KyberMyš: Super! Zdá se, že zábava bude prvotřídní. Děkujeme za rozhovor a... čekáme na třetí dodatek...

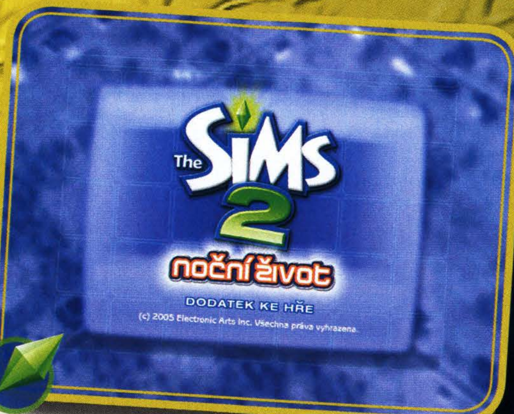








Nejen prací živ je simík. Ano, i simík se potřebuje bavit a to by mu měl umožnit již druhý datadisk ke hře The Sims 2. V něm totiž budou moci simíci navštívit (doslova) centrum nočního života jejich virtuálního světa. Pojďme se tedy podívat, zda se tento nový dodatek k oblíbené hře dá přirovnat k párty roku, či se jedná jen o nudnou tuctovou vesnickou zábavu.



Hlavní novinkou je samozřejmě zcela nová čtvrť nazvaná jednoduše centrum. Ta je plná míst, která simíkům slouží k zábavě a relaxaci. Avšak druhý datadisk nepřináší pouze několik nových obchůdků, parků či klubů. Novinkou je také propracovaný systém schůzek a skupinových akcí (jako je třeba piknik v parku, či bowling) a s tím spojené nové možnosti interakce mezi simíky.



Noční život přichází také s novou životní aspirací. Ta je úzce spojena s tématem celého datadisku. Simík s touto aspirací totiž vyhledává nejrůznější požitky. Práce a stres není nic pro něj, on se chce hlavně bavit, ať s přáteli nebo bez nich, a žít v pohodlí luxusně vybaveného domu.

The SIMS 2
noční život
DODATEK KE HŘE



Míst, která můžeme v centru navštívit, je celá řada. Nalezneme mezi nimi bowlingové herny, parky, muzea, lázně, kluby, restaurace nebo obchůdky. Tyto podniky bývají také velmi často nějak tématicky zaměřené – na večeři je možné zajít do restaurace ve stylu 50. let nebo do vegetariánské restaurace, která vypadá spíše jako zahrada.



K novým místům se vážou i nové věci. Na diskotékách proto můžete najít například koule Elektro Dance, ve kterých váš simík zapomene, čí je:-). Simíky určitě skvěle pobaví i karaoke, zahrát si mohou poker (a vydělat si tak nějaké ty simoleony), a také mají možnost vyzkoušet si roli DJe za speciálním pultem.



Důležitou novinkou je nový systém randění. Váš simík může pozvat jiného na schůzku. Jakmile začne schůzka, objeví se v pravém horním rohu ukazatel úspěšnosti. Ten lze zvyšovat plněním přání obou simíků. Máte totiž možnost vidět i partnerovy touhy, ačkoliv ho přímo neovládáte. Pokud budete úspěšní, z obyčejného rande se může stát schůzka snů, která nejen učiní oba simíky šťastnými, ale přináší i další možné výhody.



S randěním souvisí i další novinka, kterou je chemie. Každého simíka totiž určité věci přitahují (například zrzavé vlasy, hezké oblečení, make-up) a některé odpuzují (třeba zápach). Simíci, kteří se navzájem přitahují, mají větší šanci navázat bližší vztah. V menu interakcí jsou jim také zpřístupněny možnosti (označené ikonkou blesku), které by normálně byly ještě skryté. Naopak, simíkům, mezi nimiž chemie nepůsobí, trvá navázání vztahu mnohem delší dobu.



Mezi novými interakcemi přibyla velká skupina, která umožňuje zjistit o druhém simíkovi mnoho zajímavých věcí. Zeptat se ho můžete na práci, kterou dělá, kolik vydělává, jaké je znamení zvěrokruhu, jaká má přání, co ho přitahuje a co odpuzuje, nebo zda se mu líbíte. Další novou možností je „pomalý tanec" neboli ploužák, který se hodí hlavně pro romantické chvilky.

HRAJEME

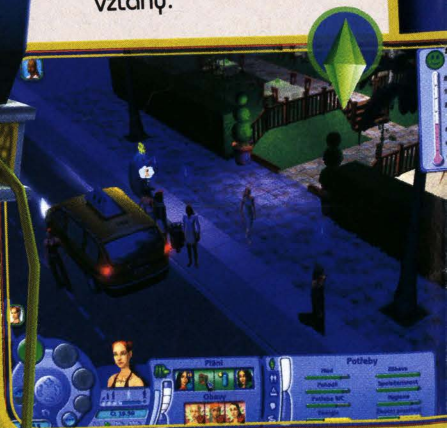


Nově vylepšená je také návštěva restaurace a s ní spojené stolování. Při příchodu do nějakého podniku požádáte hostesku o místo. Ta vás (i s případným přítelem nebo partnerem) usadí k nějakému stolu, načež přiběhne číšník, u kterého si lze objednat jídlo. Čekací doby jsou minimální a jídlo (zdá se) výborné:-).

Pokud má váš simík problémy s navázáním vztahů a dostatek peněz pro něj není problém, může využít služeb cikánské dohazovačky. Tato dáma s křišťálovou koulí totiž dokáže (za nemalý obnos) „přičarovat" partnera. Navíc lze u ní (pro jistotu:-)) nakoupit Lektvar lásky č. 8,5, který z vašeho simíka udělá neodolatelného Don Juana.



Není nad to, vyjít si za zábavou s přáteli. I toto Noční život umožňuje. Můžete sestavit skupinu simíků, se kterou vyrazíte na nějakou akci do centra. Stejně jako u schůzky je i u akce důležitý ukazatel její úspěšnosti. Ten hlavně dokumentuje jak dobře se každý simík baví. Takto lze rychle uspokojit simíkovu touhu po společnosti a navazovat přátelské vztahy.



Pokud se rande skutečně vydaří a skončí jako schůzka snů, můžete se dočkat i příjemného překvapení. Váš simík bude totiž obdarován květinou a občas i nějakým dalším darem. Můj simík například dostal ozdobnou fontánu za bezmála šest tisíc simoleonů (její cena byla v té době srovnatelná s cenou vybavení celého bytu:-)).





Dalším důsledkem úspěšné schůzky je získání kontaktů. Partner, se kterým váš simík randil, totiž může po okolí rozhlašovat, jak moc je váš simík skvělý, díky čemuž se mu ozvou další, toužící být s ním přáteli. Tito simíci jsou dočasnými přáteli a je jen na vás, zda je učiníte přáteli trvalými nebo necháte jejich zájem vyprchat.



Samozřejmě ne vždy si dva lidé rozumí. To platí také o simících. Pokud vzájemné antipatie přesáhnou určitou hranici, nebo dojde k určité události (například nachytání při nevěře), zvrhne se klidný vztah ve vzájemnou zuřivost. V takovém případě je lepší dostat simíky od sebe a dát jim čas, než je zuřivost opustí. Nicméně než se tak stane, čekejte každé ráno převrhnutou popelnici:-).



Novinkou Nočního života je osobní inventář každého simíka. Do něj lze vložit téměř každý předmět, který simík vlastní. Pokud se například necháte v centru vyfotografovat ve fotografické kabince, můžete si takto fotky donést domů a následně pověsit třeba na zeď.

Pokud je váš simík tak říkajíc „ve vatě", můžete mu nově koupit vlastní automobil. Nejdříve je však nutné postavit příjezdovou cestu a garáž. Samotné auto se dá pořídit za pár tisíc, to nejlepší stojí téměř 12 tisíc simoleonů. Auto využijete při cestě do práce nebo centra za zábavou.



Zajímavostí Nočního života je přítomnost upírů. Ano, v centru lze (samozřejmě během noci) potkat skutečné upíry. A co víc, váš simík se může upírem i stát. Pokud by se tak stalo, dávejte pozor na sluneční světlo a pořiďte mu stylovou rakev:-).



The Sims 2: Noční život

Lokalizace: české titulky

Distributor: EA Czech

Cena: 799,- Kč | Věk: od 12 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, CPU 1.0 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB

Hratelnost: 5 | Grafika: 6

Zvuk: 5

Celkové hodnocení 5

plusy

Propracovaný systém randění, skupinové akce, vozidla, upíři:-)

mínusy

Jen pro fanoušky.

MŮJ NÁZOR

Noční život je již druhým datadiskem pro hru The Sims 2. Nepřináší s sebou žádné revoluční změny, pouze mnoho dalších drobných vylepšení, které dělají z The Sims stále víc a víc propracovanou simulaci skutečného života. Noční život je zaměřen hlavně na zábavu a vztahy. Přináší novou čtvrť plnou zábavních podniků, jejíž průzkum vám chvilku zabere. Vztahy simíků nově okoření chemie, propracovanější systém randění a skupinových akcí. Pro fanoušky jasná koupě, ostatní, kteří nepřišli na chuť ani původním The Sims, mohou zůstat v klidu.



Jakub

THE SIMS 2: NOČNÍ ŽIVOT

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry The Sims 2: Noční život od společnosti EA Czech (www.EA Czech.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 11. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s EA Czech).

Hodně štěstí!

1) Co vyhledává simík s novou aspirací?

a) požitky

b) peníze

c) slávu

2) Jak se jmenuje nová čtvrť?

a) centrum

b) Brooklyn

c) Bronx

3) Kteří nemrtví se objevují v datadisku?

a) zombie

b) upíři

c) ghúlové

4) Co si mohou simíci nově pořídit?

a) helikoptéru

b) ostrov v Karibiku

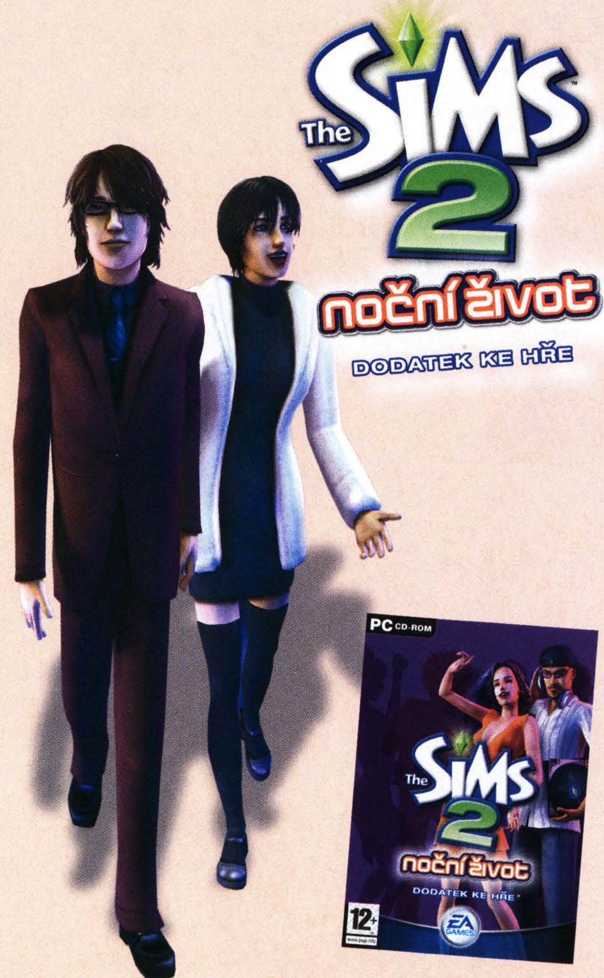
c) auto

5) Jaký podtitul měl předcházející datadisk k The Sims 2?

a) Vysoká škola

b) Univerzalita

c) Univerzita



SUPERNOVINKA!

Walt Disney Classics

Popelka

STAŇ SE PRINCEZNOU



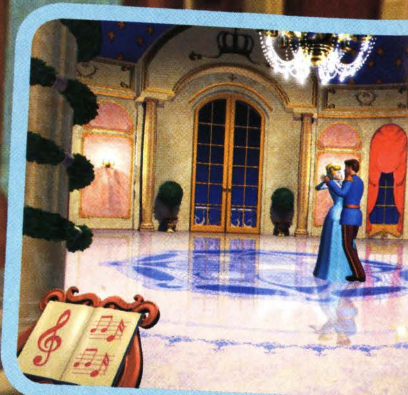
Nyní by měly zbystřit pozornost hlavně dívky, protože tato hra je určena jen a jen pro ně (ačkoliv chlapcům nikdo nebrání si ji zahrát také:-)). V listopadu spatří světlo světa nová hra od Disney Interactive s názvem Popelka: Staň se princeznou. Pojďme se ve stručnosti podívat, co od ní můžeme čekat.



Představovat Popelku asi není třeba. Nicméně její příběh se v určitých detailech může lišit. Zatímco u nás je asi nejznámější verzí ta filmová s třemi oříšky, v anglosaských zemích Popelce ke štěstí pomohla hodná víla kmotřička, se kterou se setkáme i ve hře.



Samotná hra tak trochu prověří vaše organizační schopnosti a tvořivost:-). Stanete se pomocníky kmotřičky víly a s využitím její kouzelné hůlky budete navrhovat to pravé prostředí, které si Popelka zaslouží.







Vrcholem hry bude samozřejmě uspořádání svatby Popelky a jejího prince. V místním květinářství budete moci vytvořit tu správnou květinovou výzdobu, v pekárně zase co nejhezčí svatební dort. Zapomenout samozřejmě nesmíte na svatební oznámení.

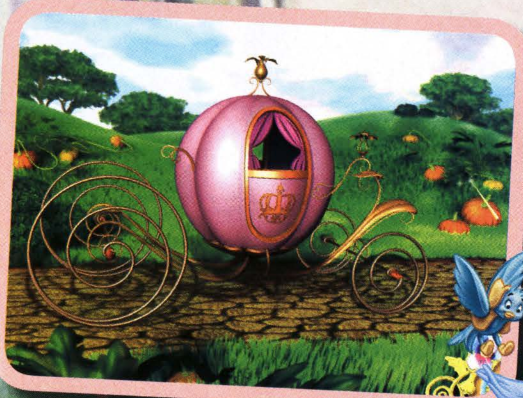
Podílet se budete například na organizování toho co možná nejkrásnějšího plesu sezóny. Vyzdobíte královský taneční sál, vyberete správnou hudbu a vytvoříte také pozvánky pro hosty. Uspořádat budete moci také čajový dýchánek pro své přátele v královské kuchyni.

Popelka: Staň se princeznou

Distributor: CD Projekt

Typ hry: pro holky

Premiéra: listopad 2005



V průběhu celé hry budete nacházet kouzelné bubliny kmotřičky víly. V nich se skrývají nové předměty na výzdobu, ale i různé tipy a rady od Popelky, jak se stát dokonalou princeznou. Pokud se vám navíc podaří posbírat všechny bubliny, můžete se těšit na zajímavou odměnu.



Z obrázků je vidět, že grafika je ve správně pohádkovém stylu. Předem renderované scény mají tu správnou kouzelnou atmosféru. Uvidíme, jak bude hra vypadat v chodu, a zda nás její prostředí pohltí.

Hra je určena hlavně pro ty nejmladší (od tří až do šesti let). Proto je samozřejmostí, že bude vydaná kompletně v češtině a to včetně dabingu.

Zprávy z LIPSKA!

Games Convention 2005 (17.-21.8.2005) - největší trhy elektronické zábavy na starém kontinentu, už jsou za námi. Přesto bude Lipsko ještě dlouho vzpomínat na statisíce hráčů, kteří tyto dny doslova okupovali výstavní centrum a staré město. Skoro 250 vystavovatelů téměř ze všech konců světa představilo své produkty. Někteří s nimi měli velký úspěch, jiní doslova propadli na celé čáře. Ale těch druhých se naštěstí moc neobjevilo...



ELECTRONIC ARTS

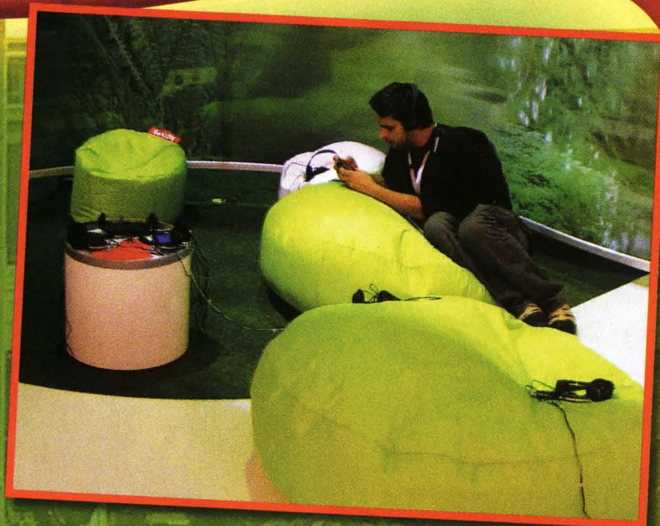
Electronic Arts - podobně jako loni - své tituly prezentovaly ve fantastickém kulatém kině, vybaveném pohyblivou podlahou, kruhovým telebim, napojeném na více než deset projektorů. Při ukázce chystaných megahitů (včetně FIFA 2006) ohromení hráči vycházeli z kina nejistým krokem, se záhadnou blažeností v očích, protože předvádění her v tak imponujícím podání je opravdu fantastické. Ve stejné době, za zavřenými dveřmi v obchodním centru se předváděly připravované hity. Je skvělé, že se nám povedlo promluvit si s tvůrci The Sims2: Noční život a Need for Speed: Most Wanted (rozhovor o NFS: MW bude v příštím čísle!)



POLSKÉ AKCENTY

Je třeba přiznat, že velkým překvapením byl úspěch projektů našich severních sousedů. Skvěle vypadá Zaklínač z Red Studia, své stánky měly také firmy Techland (Call of Juarez), velkoobchod Play a City Interactive. Byl také překonán polský rekord. PSX Extreme přilákal - pozor! - 19 pozorovatelů (to je rekord č. 1).

SONY PSP



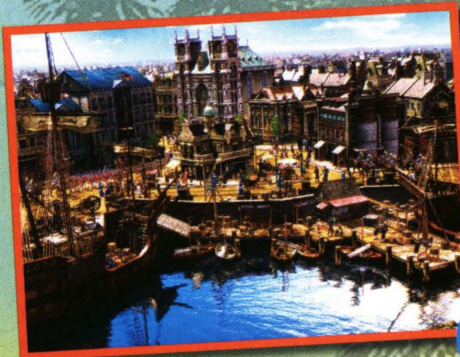
Stejně obléhané byly stánky Sony PSP. Tato neveliká konzole (dlouhá jen 17 cm, široká 7,4 cm a vysoká 2,3 cm) nabízí opravdu neuvěřitelné možnosti. PSP ostatně nejsou jen hry, ale i filmy. V den české premiéry půjde do prodeje osm her (Ace Academy, Everybody_s Golf, WipEout Pure, Ridge Racer, Fired Up, Medievil Resurrection, F1 Grand Prix, World Tour Soccer). Ale to není vše. Objeví se také filmy (HITCH, The One, 7 Seconds, Ghostbusters, You Got Served, SWAT, Spiderman 2, Charlie_s Angels, Hellboy, Hollow Man, XXX, Once Upon a Time in Mexico, Punisher, STEAM BOY, A Knight's Tale, 13 Going on 30, Mask of Zorro, Godzilla, Black Hawk Down, Anacondas). Cena konzole se pohybuje mezi 7,500 - 8000 Kč. Podobně jako ostatní fandové jsme strávili ve stánku několik kouzelných hodin a kochali se fantastickou grafikou nabízenou na neveliké obrazovce (480 x 272 pixelů a skoro 17 milionů barev). Kladný dojem zanechala ergonomie této konzole a přímo dokonalý, neobyčejně pružný joy-stick. Povězme si to upřímně: Nintendo DS není zdaleka tak kvalitní...



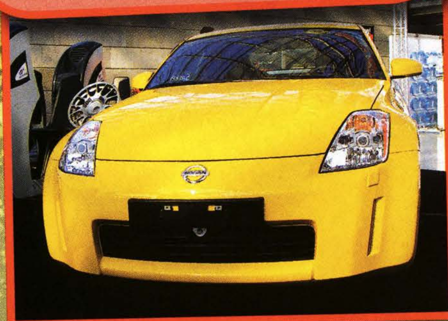
MICROSOFT



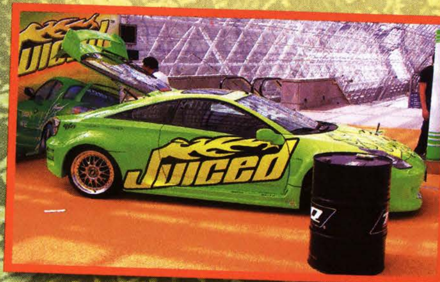
Nastal čas se zmínit o Microsoftu. Ano, zuříme! Představte si, že na konferenci Microsoftu nevpustili všechny novináře! Bylo potřebné speciální pozvání, které bylo možné získat... bůhví kde! Tak došlo k situaci, že hry Microsoftu byly předvedeny jen úzkému okruhu německých pisálků z malých servisů/webů o počítačových hrách. Jestli k tomu dojde i v příštím roce, asi začneme bojkotovat „exklusivní představování" her. V každém případě stojí za zmínku strategie Age of Empires 3, která vypadá přímo úchvatně a jednou nohou je už v prodeji (na trzích bylo možné AoE hrát). Stejně skvěle se prezentovaly Zoo Tycoon 2: Endangered Species a Rise of Nations: Rise of Legends.



AUTÍČKA



Trhy her se samozřejmě nemohou obejít bez hezkých aut a ještě hezčích žen. Speciálně pro vás - několik fotografií opravdu úchvatných vozů.



NA ZÁVĚR

Když přimhouříme oko nad - pro Němce netypickým - organizačním zmatkem a pokud zapomeneme na konferencí, které jsme se kvůli nesmyslné speciální akreditaci nemohli zúčastnit, GC se jeví jako akce velice zdařilá. Výsadní pozice Lipska vypadá tedy i po tomto ročníku neohrozitelně, přinejmenším na starém kontinentu. Doufejme, že bude příští ročník stejně zajímavý a méně chaotický!

EARTH 2160

2160 v souladu s tradicí série využívá průkopnické technické řešení. Celoobrazovkové efekty modulování, odpovědné za neobyčejnou kvalitu grafiky, se dosud objevovaly jen v nejpokročilejších akčních hrách.

Často používaným řešením ve strategických hrách je proplétání typicky „bojových" misí s dobrodružnými. Ke zvýšení atraktivity takových epizod a zdůraznění děje byly do 2160 uvedeny hrdinské postavy. Každá strana má v kampani svého hrdinu a na události pohlíží jeho očima.

V roce 2160 Země už neexistuje. Zničila ji nesmyslná válka vedená třemi frakcemi zapřisáhlých nepřátel. Přeživší lidé, kteří roku 2150 opustili planetu, nehodlají uzavřít mír: hledají místo, odkud znovu udeří na své protivníky.

Lunar Corporation využívá svou technickou převahu a zavádí neuvěřitelné modulové struktury. Na standardní základ můžete umístit až 5 modulů, každý z nich může plnit jinou funkci. Na vás záleží, kterou kombinaci uznáte za nejlepší.

Vizuální stránka? Stručně: zásah do černého. Lze přibližovat pohled od velkého záběru až do největšího detailu. Navíc celou dobu funguje dynamické osvětlení, a vše, dokonce i kameny nebo bedna s municí, vrhá stíny. Podoby jednotek se však liší tak, že jejich příslušnost nevzbuzuje pochyby. Sjednocené civilizované státy (UCS) používají kyborgy a kráčející stroje, Lunar Corporation (LC) sází na levitující a létající stroje, Euroasijská Dynastie (ED) preferuje brutální sílu silně opancéřovaných tanků.

Základna Dynastie vyžaduje přímé spojení mezi stavbami. Proto vzniká uzavřený, dobře chráněný komplex. Je však třeba dbát na to, aby se nezablokovala cesta k další výstavbě, protože k některým modulům už není třeba připojovat další.

Ultrapokročilá technologie UCS umožňuje stavbu jen několika základních budov, které však mohou být přesně přizpůsobené vašim potřebám a to připojením speciálních rozšíření. Jednotlivé stavby však musí být v dosahu nosiče energie.

V kampani dostupné všem třem stranám konfliktu jsou mise odlišné. Samozřejmě nechybí typické „postav základnu, braň základnu, postav armádu, znič nepřítele". Tvůrci naštěstí dělali, co mohli, aby hra byla zajímavější než obvykle: někdy máte omezen čas, jindy je málo místa na nové stavby. Jindy vás varují, že základna se brzy stane cílem silného útoku a máte ji opevnit.

Gigantický čtyřnohý robot US zblízka vypadá opravdu majestátně. Důležité je, že všechny jednotky jsou dobře animované. Každý z četných typů zbraní střílí jinak, a když například modifikujete výzbroj některé jednotky, okamžitě se to odrazí v jejím vzhledu.

HRAJEME

Série Earth se od začátku odlišuje možností konstruování vlastních jednotek. Když je vaše technologie patřičně pokročilá, můžete volit z mnoha možností a tvořit vozidla ideálně odpovídající vašeho stylu hry. Je lepší tank, který si jakž takž poradí se vším, nebo je lepší vytvořit speciální stroj na bourání budov? Rozhodnutí je na vás a vaší strategii.



Některé bitvy jsou opravdu velkolepé, někdy se jich účastní přes dvě stě jednotek. K vygenerování ohromující grafiky pro tolik objektů je bohužel potřeba velice, ale VELICE silný počítač.

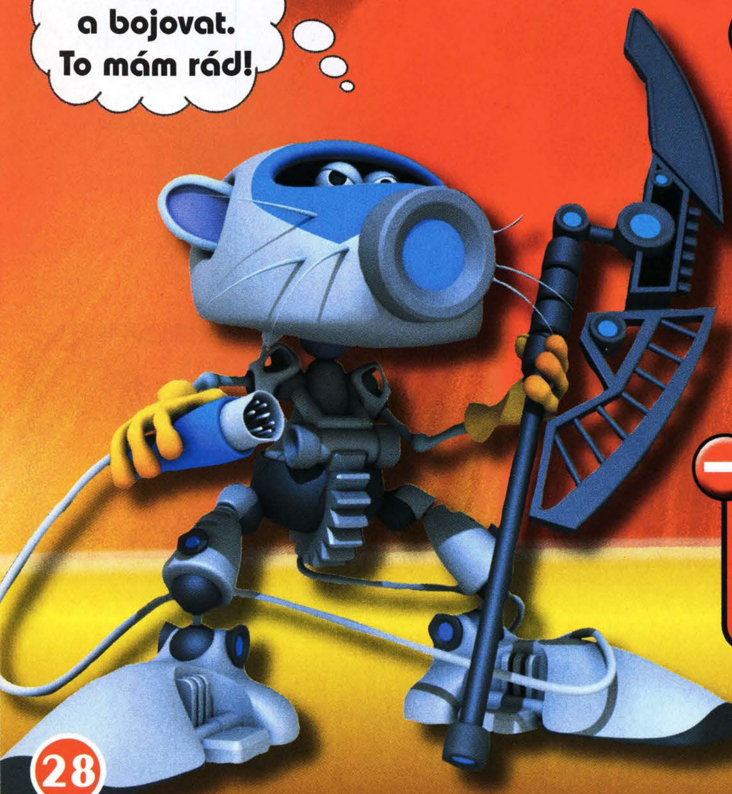
MŮJ NÁZOR



Je třeba přiznat, že polská strategie Earth 2160 je senzační hra nejvyšší světové úrovně. Vedle 4 rozsáhlých kampaní (každá nabídne 7 misí) hra nabídne i multiplayer v několika módech včetně skirmishe a kooperace. Což je hodně bohaté menu, co říkáte?:-) Navíc je skvělou zprávou fakt, že je hra lokalizovaná, takže si hru užijí i paťani bez znalosti cizích jazyků.

Blažej

Myslet a bojovat. To mám rád!



plusy

Grafika, výrazný rozdíl ve stylu hry jednotlivých stran. Děj spojující mise v kampani, náročný počítačový soupeř, CENA!

mínusy

Obtížná pro nezkušené stratégy, k plnému uspokojení obrovské nároky na hardware.

Earth 2160



Lokalizace: české titulky

Distributor: Hypermax

Cena: 999,-Kč | Věk: od 12 let

Minimální konfigurace:
Windows 2000/XP, procesor 1,5 GHz, 512 MB RAM, grafická karta obsluhující Shadery 1.2, 1,5 GB místa na disku, Directx 9.0b.

Hratelnost: 5 | Grafika: 6

Zvuk: 3

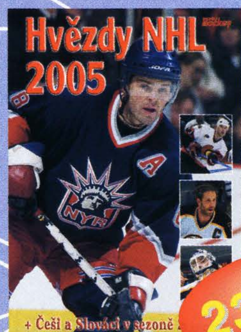
Celkové hodnocení **5**



SKVĚLÉ SPORTOVNÍ KNÍŽKY DO VAŠÍ KNIHOVNY!

HVĚZDY NHL 2005

- portéty 50ti největších hvězd
- všichni čeští a slovenští hráči ze sezony 2003-04
- zajímavé příběhy od špičkových reportérů
- exkluzivní snímky od nejlepších fotografů světa

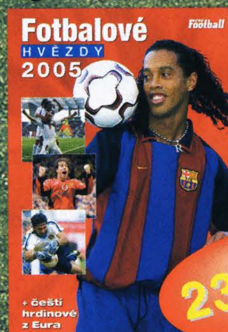


Vázané
210x297 mm
144 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena: 239 Kč

FOTBALOVÉ HVĚZDY 2005 + ČEŠTÍ HRDINOVÉ Z EURA

- příběhy hvězd současného světového fotbalu
- 10 brankářů, obránců, záložníků, útočníků a talentů
- všichni Češi, kteří se zúčastnili Eura 2004
- fakta o hráčích, zápasové statistiky, špičkové fotografie

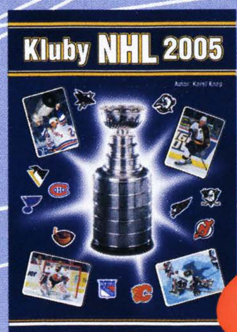


Vázané
210x297 mm
128 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena: 239 Kč

KLUBY NHL 2005

- historie i současnost všech klubů NHL
- historické bodování Čechů a Slováků v jednotlivých týmech
- exkluzivní fotografie



Vázané
210x297 mm
144 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena: 239 Kč

NEJLEPŠÍ FOTBALOVÉ KLUBY 2005

- profily 25ti špičkových evropských klubů
- faktografické údaje, legendy, největší hvězdy
- ohlédnutí za sezonou špičkových lig a evropských pohárů
- kompletní statistiky, skvělé fotografie



Vázané
210x297 mm
144 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena: 239 Kč

Vyplněný kupon zašlete na adresu:
Česká republika: Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10, tel.: 224 800 751, e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
Slovenská republika: Magnet Press, P.O.Box 169, 830 00 Bratislava 3, tel.: 267 201 931-3, e-mail: magnet@press.sk, www.press.sk

Jméno a příjmení ....

Ulice ....

PSČ/Město ....

Telefon ....

Podpis ....

☐ ks	Hvězdy NHL 2005	239 Kč	320 Sk
☐ ks	Kluby NHL 2005	239 Kč	320 Sk
☐ ks	Fotbalové hvězdy 2005	239 Kč	320 Sk
☐ ks	Nej. fotbalové kluby 2005	239 Kč	320 Sk

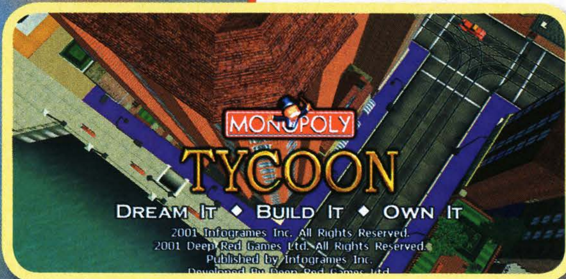
Nabídka platí do vyprodání zásob.
Na území ČR se k cenám připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

KM 11/05

HRAJEME MONOPOLY TYCOON

Je možné zdokonalit tak skvělou hru, jakou je Monopoly? Je možné ji plně převést na PC monitor? Zjistěte, jak dopadla konverze světoznámé stolní hry na počítač v následující recenzi.

Bylo odstraněno putování figurky po políčkách, známé z „analogové" verze. Prostorem hry je zde vždy jedna metropole, rozdělená na parcely, které mohou být zastavěny libovolným způsobem. Přesto klasické tvary originálních figurek Monopoly jako auto, žehlička či bota, byly v logu postav ponechány.



Monopoly je kultovní záležitost. O tom není sporu. Nezávisle na tom, jestli jste hráli originální Monopoly nebo některý z jeho klonů. Určitě jste ale aspoň jednou zažili nějakou budovatelskou zábavu na PC. A Monopoly je o budování především…





Každá stavební parcela města je objektem touhy konkurentů i hráče. Prostory zakódované jednou barvou po převzetí do rukou jedné postavy vytvoří tzv. Monopol a dovolí majiteli stavbu hotelu i snadné zabrání investic konkurence. Tak se mapa města stane - jako šachovnice - arénou rafinovaných útoků.



Ekonomická

Monopoly Tycoon jsou staré čtyři roky a nemá smysl předstírat, že ne. Přesto trojrozměrný engine neunavuje oči. Přestože chybí světelné efekty a pohyblivé stíny, jednoduchost a elegance grafiky se po jisté době stanou evidentní předností a usnadní orientaci v dění na obrazovce.

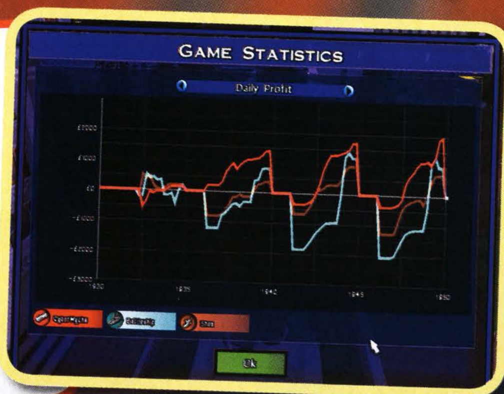


Parcely můžete koupit od města jen licitací. Pikantní je, že vždycky víte, kolik peněz mají konkurenti, a jen na vaší intuici a mazanosti záleží, jestli soupeře přeplatíte nebo právě naopak, záměrně je vmanévrujete do nevýhodné koupě.

plusy

Duch originálních Monopolů, emoce, jednoduchá obsluha.

Ekonomické hry musí vždy obsahovat čísla, grafy, bilance zisků a ztrát. V Monopoly Tycoon jsou naštěstí tyto nudné prvky omezené na minimum. Interface je čitelné a celou dobu se dokonale orientujete v situaci vašeho impéria. V MT nechybí detailní zprávy a podrobné údaje. Hezké je však to, že můžete s úspěchem hrát pomocí základních funkcí a podrobné statistiky nemusíte vůbec využívat.

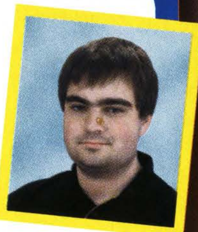


mínusy

Po jisté době se hra stává trochu jednotvárnou, zastaralá grafika.

Na půdě, která patří vám nebo městu, stavíte výdělečné budovy: obchody, kina, hotely i byty. Potom se úpravami cen snažíte přitáhnout k sobě víc klientů než konkurence. Volba odvětví, ve kterých můžete zkoušet síly, je značná: od zelinářství až po počítače.

MŮJ NÁZOR



Ekonomické hry jsou převážně určeny pro opravdové milovníky čísel. Podrobné počítání normálního hráče rychle znudí. Od molochů plných čísel se pozitivně odlišuje Monopoly Tycoon. Zásluhou hry v reálném čase, pociťujete celou dobu mírný tlak a jste nuceni se rychle rozhodovat. Nízká cena a minimální požadavky na hardware jsou další přednosti.

Blažej

Monopoly Tycoon

Lokalizace: české titulky

Distributor: Dynamic Systems

Cena: - | Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 200 MHz, 32 MB RAM, grafická karta z Direct3D.

Hratelnost: 5 | Grafika: 3

Zvuk: 4

celkové hodnocení **4**



Astérix & Obélix XXL

Známá dvojice Asterix a Obelix je zpět v akční adventuře. Čtěte dále a dozvíte se jaká dobrodružství ji čekají!

Děj

Po nesčetném počtu pokusů se Římanům konečně podařilo dobýt nezdolnou galskou vesničku. Magický nápoj se dostal do Říma, bojovní obyvatelé byli rozptýleni po římských provinciích. Tento úděl naštěstí nepotkal Asterixe a Obelixe. Jakmile poznali hroznou situaci, okamžitě se vydali na záchrannou misi. Procházejí Egyptem, Řeckem, bojují s Vikingy, piráty, lvy…



Bývalý římský špeh vaším spojencem? A proč ne? Chce se totiž svým bývalým zaměstnavatelům pomstít. Samozřejmě mu při tom pomůžete. Na začátku každé etapy od něj obdržíte patřičné instrukce týkající se způsobu ukončení daného levelu.

Úkoly jsou rozmanité a během dobrodružství stupeň jejich obtížnosti rychle roste. Hra má tedy zpočátku charakter arkády (takový urychlený kurs stát se Galem) a teprve později (hru tvoří 6 značně velkých lokací) se začnou objevovat hádanky a hlavolamy.

Po každé rvačce je třeba si důkladně prohlédnout bojiště a posbírat všechny římské přilby. Proč? Jsou totiž platidlem, za které můžete později nakoupit ve stánku u cesty další životy nebo jiné bonusy. A prodavačův úsměv je tak upřímný, až to bolí.

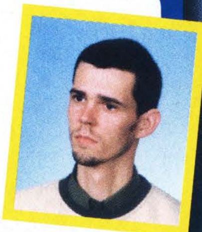


Z hlediska grafiky autoři opustili tradice komiksu a pohádek se slavnou dvojicí. Tyto změny však nejsou k horšímu - hráč má opravdovou touhu navštívit tento nádherně barevný svět. Může se však krutě zklamat: kromě beden, divočáků a několika dalších prvků krajiny nemáte na okolí žádný vliv.

Slabinou hry je ovšem zvuk. Hudební doprovod tvoří jakési sekané techno, která jen kazí celkovou „asterixovskou" atmosféru příběhu. Navíc jsem postrádal diskuse mezi hlavními hrdiny. Jsou slyšet jen v krátkých animovaných vložkách.



MŮJ NÁZOR



Rozhodně nelze říct, že hře Asterix a Obelix XXL není co vytknout. Sice je na tom dobře po grafické stránce, ale v ostatních směrech je to dost bída. Hudba je velice nepříjemná a především hře schází kouzlo a humor, který dvojici hrdinů proslavil po celém světě. A to je velká chyba.

Karol

plusy

Barevná grafika, komiksoví hrdinové, zajímavé lokace.

minusy

Chybí komiksový humor, hudba dráždí, chybí interakce s okolím.

Asterix a Obelix XXL

Lokalizace: žádná



Distributor: -

Cena: -

Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 700 MHz, 64 MB RAM, grafická karta 32 MB, 4 x CD-ROM, zvuková karta, DirectX 9.0b

Hratelnost: 3+

Grafika: 4

Zvuk: 3

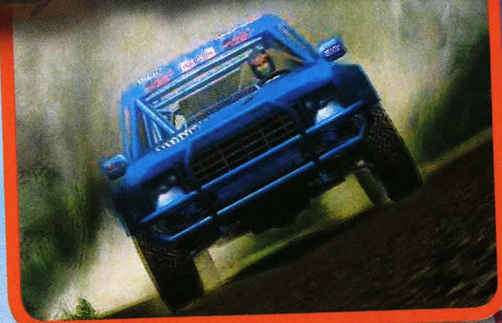
Celkové hodnocení

3

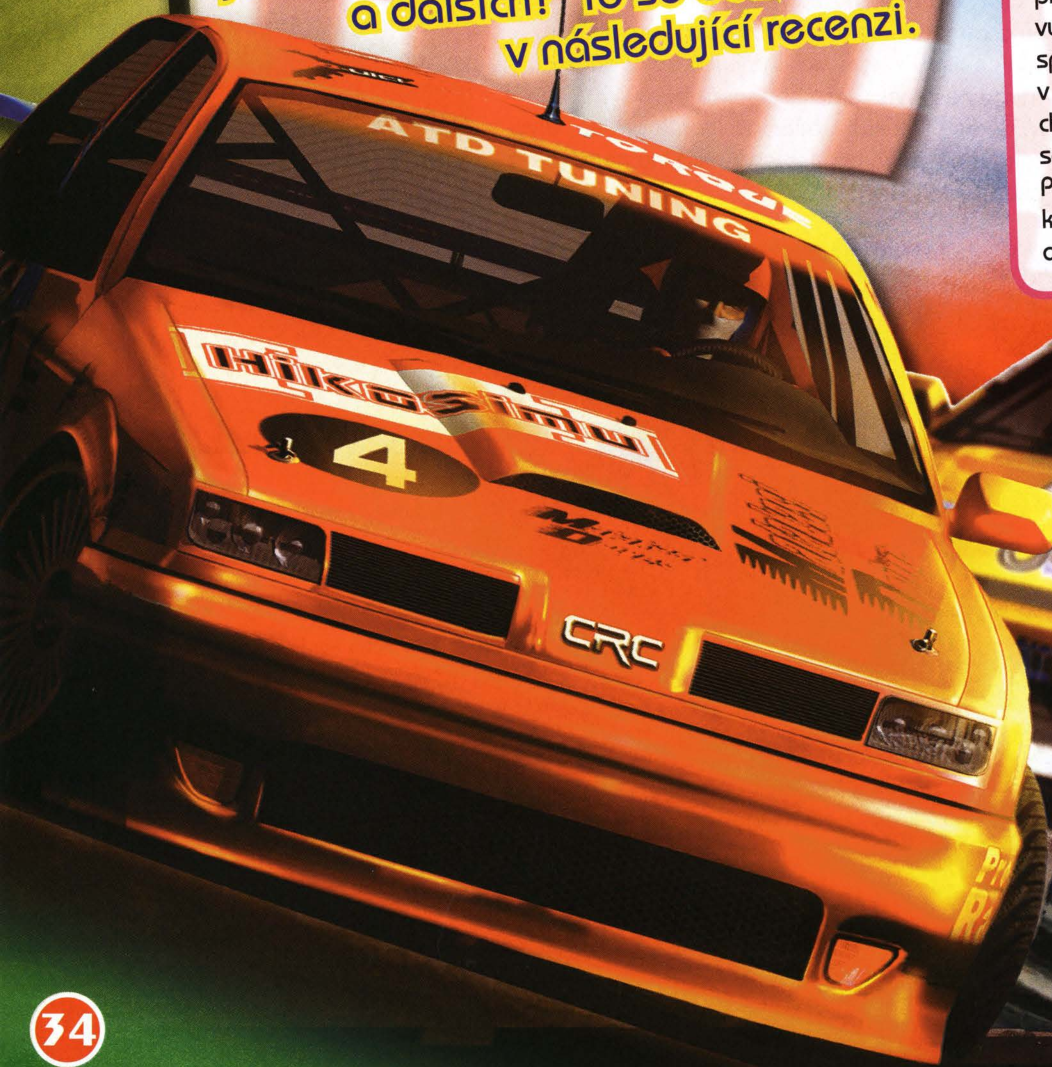


CRC 2005

Kvalitních závodních titulů není nikdy dost, a tak jsme hru CRC 2005 uvítali. Je ovšem tento titul schopen obstát v tvrdé závodní konkurenci her jako Trackmania, Need for Speed a dalších? To se dozvíte v následující recenzi.



Hned po spuštění hry se objeví velice příjemné intro doprovázené skvěle vybranou hudbou. Kytarové riffy ve spojení s dynamickými záběry aut v akci udělají své. Hned dostanete chuť si pořádně zazávodit. A zvětší se po objevení menu s módy hry. Pro jednoho hráče je jich pět (včetně kariéry a standardní jízdy na čas) a jsou přidány i nabídky hry po síti.





Závodní



Zpočátku personalizujete svého virtuálního hrdinu. Dáte mu jméno (nejčastěji vlastní...), startovní číslo (budiž, třeba 13), zvolíte pohlaví a barvy kombinézy a úboru. Není toho sice moc, ale pro zábavu to stačí. Potom kliknete na „Next" a zahájíte svou závodní kariéru.

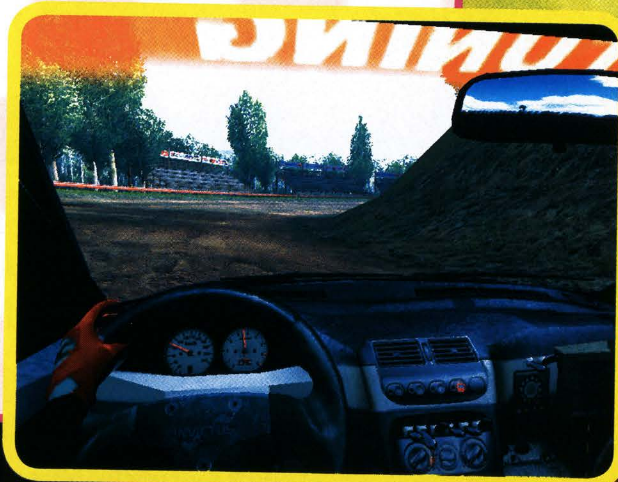
Po přidělení nevelkého autíčka a jeho několika (pro začátek jen vizuálních úprav), můžete konečně vyrazit do terénu. Než jsem však začal definitivně závodit, musel jsem udělat několik rychlých změn v nastavení grafiky, protože z nahromaděných efektů (shadery a jiné nesmysly) jsem málem začal šilhat, ostatně ani grafická karta se nevyrovnala se zpracováním dat!



A dojem z první jízdy? Velice pozitivní...CRC 2005 je především arkáda. Milovníci simulací ať si najdou jinou hru. Tady jde jen a jen o rychlou jízdu a dobrou zábavu. Přestože auta se chovají značně jinak než ve skutečnosti, závodění v CRC je opravdu fajn. Pod podmínkou, že akceptujete arkádovou formu hry.



Tvůrci poskytli hráčům veškeré možnosti kamer jak během jízdy, tak i při replay. Také je třeba uvést, že pro každý závod můžete nastavit jinou úroveň obtížnosti. Celkem je jich pět. Liší se počtem dostupných kamer a stupněm poškození vašeho auta při srážkách.





V závodních hrách je už standardem, že všechna znamení i reklamní bannery je možné klidně likvidovat. Stejné je to v CRC 2005. Také je dobře, že se auto pohybuje jinak v závislosti na druhu vozovky. Efekt možná není dost zřetelný, když jedním kolem vjedete na jiný povrch, ale tento zákrok je tam uveden zřejmě úmyslně. Nakonec jde o zážitek z jízdy a to opravdu rychlé jízdy.



Přestože při hře uslyšíte opravdu dobrou, dynamickou hudbu, neodvážím se dát za zvuk nejvyšší známku. Důvodem jsou opravdu zoufalé zpracování zvuků motoru nebo srážek. V podstatě zní všechno stejně, což je škoda.

HRAJEME

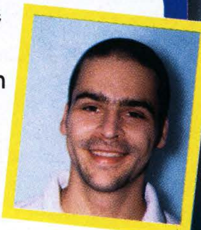
Velice se mi zalíbila rozmanitost tras. Některé z nich mají v pozadí opravdu hezkou krajinu. Proto jsem dost času používal nabídku „Free ride", která prostě umožňuje prohlídku tras. Tak jsem se mohl dosyta vynadívat na krásné horské krajiny nebo lesní průseky.



Jsem moc rád, že hra obsahuje české titulky. Je totiž známo, že závodní hru lze lokalizovat s mnohem menšími finančními náklady než hry s dějem. Přesto jich příliš lokalizovaných není. CRC 2005 je naštěstí výjimkou.



MŮJ NÁZOR



Jde o opravdu prima závodní hru, ve které se můžete prohánět nejen osobními auty, ale i terénními vozy a dodávkami. 65 dostupných závodů v módu kariéra, 5 úrovní obtížnosti a spousta záběrů z kamer – to jsou slušná čísla. CRC opravdu stojí za hraní. Upozorňuji ovšem na špatný zvuk a chování pneumatik na různých površích.

Grzegorz

Kod bez brzd daleko nedojede.

plusy

Grafika se přímo hemží efekty, velký počet tras, které je možné odblokovat v módu kariéry, dobrá hudba, sympatická cena, pět úrovní obtížnosti.

mínusy

Nutnost restartování hry po každé, i sebemenší změně v grafických nabídkách, dlouhý proces přípravy k instalaci.

Cross Racing Championship 2005

Lokalizace: české titulky 

Distributor: US Action

Cena: 299,- Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
Windows 98SE, procesor 1,4 GHz, 25 6 MB RAM, grafická karta 3D 64 MB RAM, 800 MB volného místa na disku, DirectX 9.0

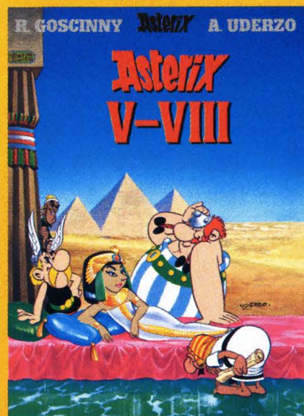
Hratelnost: 5 | Grafika: 5

Zvuk: 4

Celkové hodnocení **5**

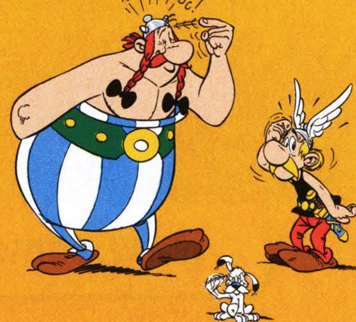


Speciální ceny pro čtenáře

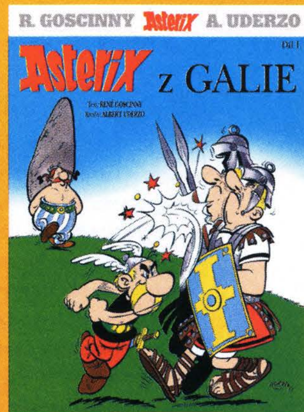


Brožované, 192 stran
215x285
~~399,-~~ 279,-

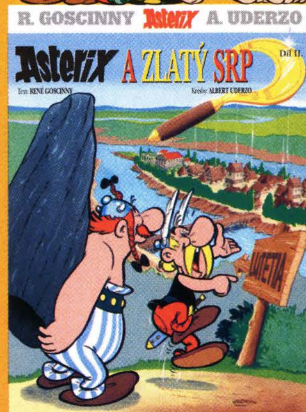
Světoznámé komiksy o malém válečníkovi bystrého rozumu Asterixovi a jeho přátelích.



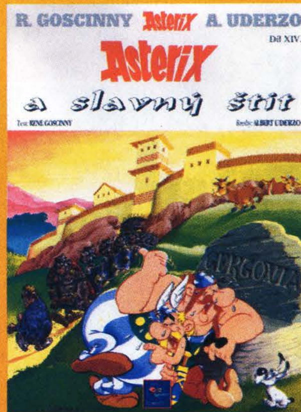




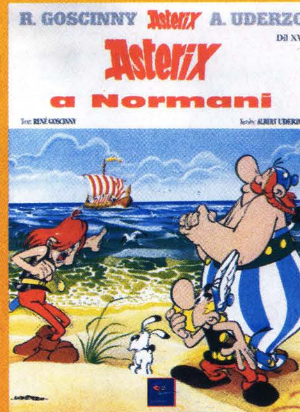
Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



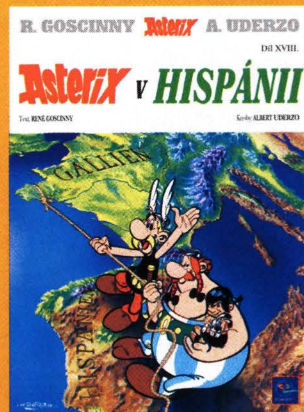
Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



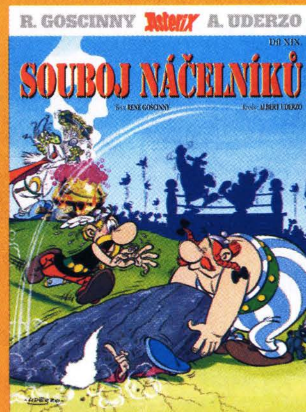
Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



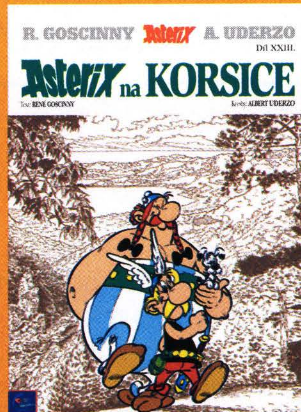
Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



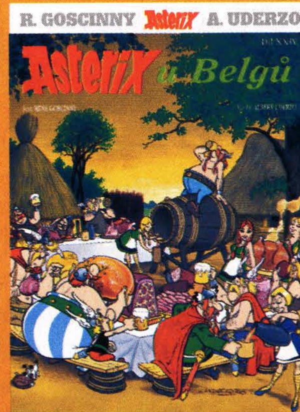
Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-



Brožované, 48 stran
215x285
~~99,-~~ 79,-

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:
Česká republika:
Egmont ČR, s.r.o.,
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Tel.: +420 224 800 751,
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
K cenám se připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

Slovenská republika:
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,
Teslova 12, 821 02 Bratislava
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,
www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.



Jméno a příjmení ....

Ulice + číslo ....

PSČ + město ....

Tel.: ....

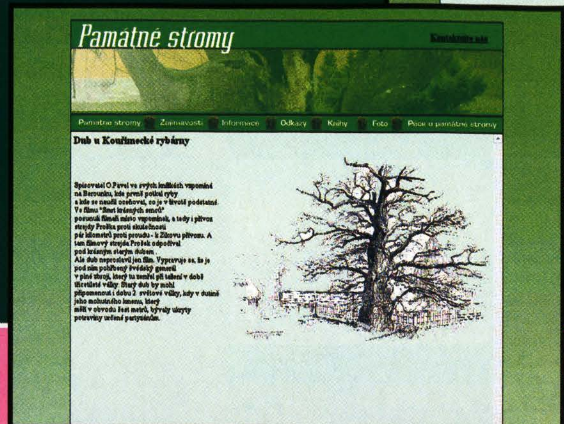
Podpis ....
rodiče nebo zákonného zástupce

ks		Kč	Sk
☐	Asterix V-VIII	279,-	399,-
☐	Asterix z Gálie	79,-	99,-
☐	Zlatý srp	79,-	99,-
☐	Slavný štít	79,-	99,-
☐	Normani	79,-	99,-
☐	V Hispánii	79,-	99,-
☐	Souboj náčelníků	79,-	99,-
☐	U Belgů	79,-	99,-
☐	Na Korsice	79,-	99,-

PAMÁTNÉ STROMY

Stromy, zvláště ty prastaré, které pamatují mnoho lidských pokolení, si určitě zaslouží náš obdiv a ochranu. Na těchto stránkách naleznete informace a zajímavosti o těch nejznámějších památných stromech České republiky. U každého stromu je uvedeno nejen místo, kde se nachází, a jeho přibližné stáří, ale také různé pověsti spojené s jeho historií, kterým ve většině případů vděčí za své jméno.

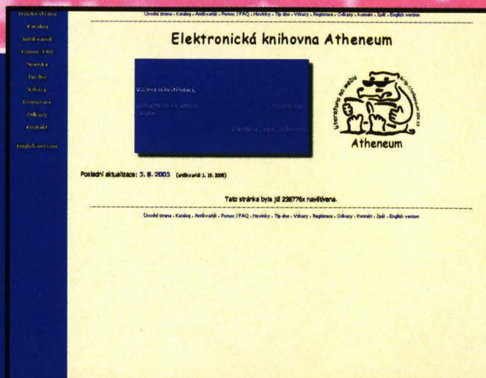
www.pamatnestromy.cz

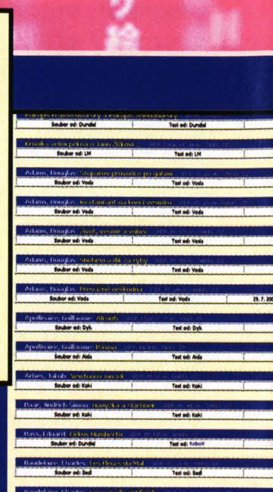


KNIHY

Sháníte nějakou knihu, která už není normálně v prodeji a v knihovně je beznadějně rozpůjčovaná? Jednou z mála možností, které vám zbývají, je zkusit sehnat tuto knihu v elektronické podobě. V tom případě by vám mohla pomoci tato stránka, kde naleznete mnoho knih od různých autorů. Ke stažení jsou většinou ve formátu PDF nebo HTML.

www.klic.cz/atheneum/

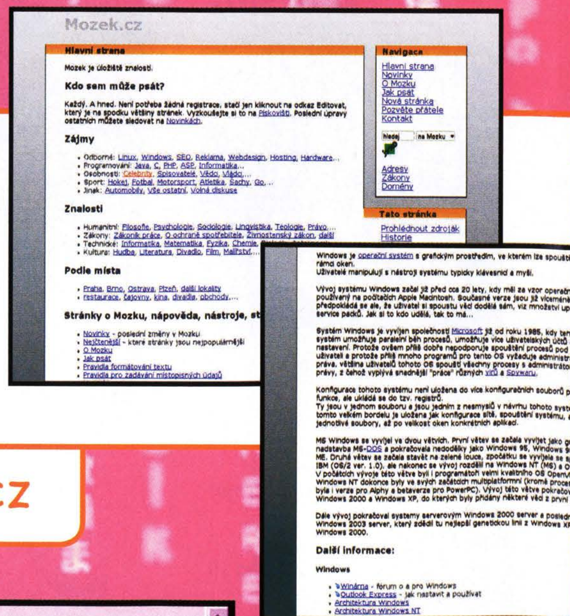




MOZEK

Minule jste v této rubrice našli odkaz na českou verzi internetové Wikipedie. Mozek.cz je ryze českým projektem založeným na stejném principu. Opět můžete všechna hesla svobodně upravovat a doplňovat, a rozšiřovat tak databázi shromážděných znalostí. Jistě, propracovanosti a bohatosti hesel Wikipedie tyto stránky nedosahují, nicméně určitě stojí za shlédnutí.

www.mozek.cz





YO-YO

Známou hračku, takzvané yo-yo, asi netřeba přestavovat. První historická zmínka o něm byla nalezena v Řecku a datuje se přibližně do roku 500 let před Kristem, nicméně je možné, že yo-yo pochází také z Číny nebo z Filipín. V současnosti se stalo ovládání yo-ya přímo sportovním odvětvím, ve kterém se pravidelně konají různá mistrovství. I v České republice má tato hračka skupinu příznivců, jejichž stránky naleznete na uvedené adrese, kde se nachází spousta zajímavostí, včetně videí s nejrůznějšími triky. A pokud se vám yo-yo zalíbí, budou vám tyto stránky skvělým průvodcem při pronikání do tajů jeho ovládání.

HOW-TO





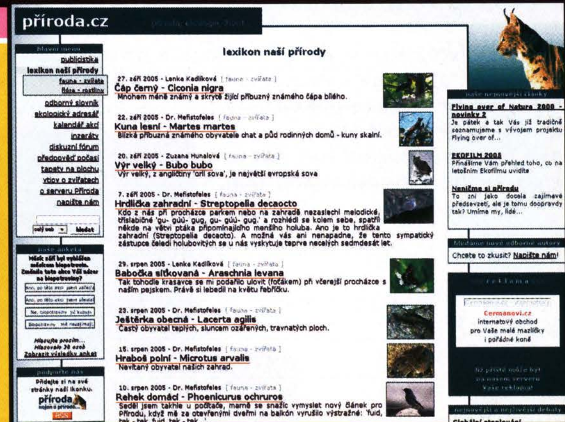


www.yoyo.cz

PŘÍRODA

Cílem serveru příroda je být „nezávislým komunikačním, vzdělávacím ale i zábavným centrem věnovaným (především české) přírodě." Zda se mu to daří, můžete posoudit na uvedených stránkách. V „Lexikonu naší přírody" naleznete informace o české fauně a flóře, v „Odborném slovníku" najdete vysvětlení mnoha nejrůznějších hesel a „Kalendář akcí" je plný zajímavých tipů na výlety.





www.priroda.cz

VAŠE RECENZE



Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Podmínkou je, že zaslané recenze musí být z důvodu zamezení plagiátorství podepsány rodičem nebo zákonným zástupcem. Pokud nebudou podepsány, nebudete mít šanci na výhru!!! Toť vše k pravidlům. Hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Matěj Kubal z Mělníka.

4x4 Evolution

Jde o závody off-roadů, od kterých jsem očekával opravdu hodně. Když jsem hru poprvé spustil, byl jsem grafikou příjemně překvapen. Potom jsem ovšem začal hrát! Ten teréňák se chová absolutně nerealisticky! Auto jakoby jezdilo po ledě, když jedete vyšší rychlostí tak téměř vůbec nezatáčí, a když přejede i přes sebemenší nerovnost, tak začne poskakovat jako splašené (což u off-road je dost špatné). Navíc i pro nejslabší auto není problém překonat stoupání větší než 60°, což by bylo plus, kdyby to fungovalo i v realitě. Ale hra má i své klady. Super je možnost zapínaní pohonu všech kol za jízdy, to se hned jede o poznání líp. I když na začátku máte $30000 a s tím 4x4 nekoupíte. Když jsme u těch nákupů a upgradů, je to zde provedeno lépe než u většiny automobilových her, kde si kupujete rovnou celé upgrady.

Tady máte možnost nakupovat po částech, což se mi líbilo. Mile mě překvapil počet aut, které máte na výběr. Já je nepočítal, ale je jich opravdu hodně: Ford, americké Dodge, GMC, Chevrolety, japonské Toyoty.

Co říct na závěr? Hra vypadá skvěle, ale bohužel jen na první pohled, na ten druhý je moc nereálná, což u automobilové hry je vážný nedostatek. Takže pokud uvidíte někde hru s off-roady, která má lepší hodnocení než 4x4 Evolution, určitě šáhněte raději tam.

Grafika: 5
Zvuk:: 4
Hratelnost: 3
Celkové hodnocení: 4















vaše vtipy

Vtipy od Terezky z Brna

Blondýnka dělá test, složený z otazek a odpovědí „ano - ne". Dívá se na papír... 5 minut... 10 minut... potom v náhlém záchvatu inspirace vyndá z peněženky minci a začne vyplňovat test stylem „číslo=Ano, znak=Ne". Za půl hodinky má všechno hotové, zatím co zbytek třídy se ještě potí nad papíry... Posledních 5 minut času, a ona najednou začne v zoufalství vyhazovat minci, mrmlat a strašně se potit. Dozírající přijde znepokojeně k ní a ptá se: „Co se stalo?" Ona na to „Kontroluji si odpovědi... a skoro všechno mám špatně!"

„...a co jste měli dnes ve škole od tří do čtyř?" - „Hlad, maminko!"

Dopis ze školy v přírodě: „Milí rodiče. Mám se dobře. Včera jsme se s klukama učili boxovat. Kartáček na zuby, kelímek, pastu na zuby a další nepotřebné věci posílám v balíku. Váš Jenda."

„Mami! Co ukážeme tatínkovi jako první: díru v koberci, tvůj nový klobouk, nebo mou žákovskou knížku?"

Jde učitelka kolem pískoviště a vidí jak malé děti popíjejí pivo, kouří a hrají karty. Učitelka se pochopitelně rozhořčuje: „A jak to, že nejste ve škole?" - „Zbláznila jste se? V pěti letech máme na školu ještě času dost!"

Vtípky od Mílady z Pardubic

Lev svolá všechna zvířata na mýtinu, a ptá se hrozným hlasem: „Kdo zabil posledního dinosaura?" A ze křoví se ozve ustrašeně zajíček: „Když on mi neuhnul z cesty!

Potkají se dva ježkové. Jeden má obvázanou packu. „Co se ti stalo?", ptá se jeden. „Ale, zapomněl jsem a podrbal jsem si záda!"

Ředitel hotelu v Anglii jde po chodbě a vidí poslíčka, jak klečí u dveří jednoho pokoje a čistí boty. „Proč nečistíš boty na vyhrazeném místě?" oboří se na něho.
„Nemohu, pane řediteli. Ten pán ze Skotska, co tu bydlí, je drží v pokoji za tkaničky!"

Potkají se dva lordi a jeden říká: „Já jsem tak bohatý, že bych si mohl koupit celý svět!"
„Ale já ti ho neprodám!"

Fórky od Petra z Plzně

„Víš, jaký je rozdíl mezi policajty a penězi?"
„Žádný. Když je potřebuješ, nejsou."

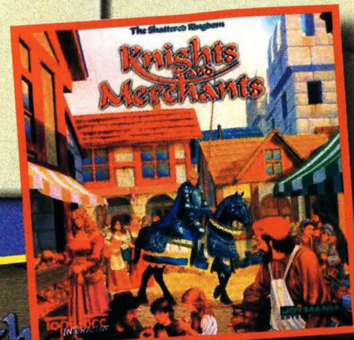
Policajt přijde do krámu a prosí tkaničky do bot.
„Jaké?"
„Jednu levou a jednu pravou!"

Instruktor ukazuje studentům policejní akademie automatickou pistoli: „Tohle je automat." - „Automat?" diví se jeden z budoucích policajtů. „A kde je díra na peníze?"

Policajt zastaví blondýnu na ulici a říká: „Slečno, Váš pes nemá košík."
„Ale my nejdeme nakupovat."
„Promiňte, to jsem nevěděl."



PORADNA





Vítejte ve středověkém království!

V Knights & Merchants se můžete vtělit do role opravdového vládce a obránce svého lidu. Tempo hry je převážně dosti klidné, ovšem vzhledem ke složitým závislostem a zajímavým scénářům se určitě nebudete nudit. Snažte se celou dobu věnovat pozornost svým poddaným, protože právě na nich závisí váš osud. V kritických situacích jednejte rozhodně, ale ne bez paniky: dodatečné jednotky pořízené jen pro vyřešení aktuálního problému vás budou dlouho zatěžovat.

1. NEDĚLEJTE VŠECHNO NARÁZ

Ve hře je 28 druhů surovin: od neotesaných kmenů až po meče vyrobené platnéři. Klíčem k úspěchu je pochopení vzájemných závislostí mezi těmito - zdánlivě naprosto odlišnými - zásobami. Dvě nejdůležitější jsou kámen a dřevo. První můžete získat přímo z kamenolomu.

Dřevo už vyžaduje dvě stavby: drvoštěp bydlící v lesovně kácí les, tesař na pile dělá z neotesaných kmenů trámy. Proč jsou tyto dvě suroviny tak důležité? Protože z nich se ve hře budují všechny stavby. Pokud spotřebujete počáteční zásoby kamene a dřeva na stavbu něčeho jiného než je kamenolom, pila a lesovna, rychle se může ukázat, že prostě uváznete v situaci, ve které nemáte další surovinu ani možnost ji získat.

2. UČ SE, UČ, ZNALOSTI JSOU K MOCI KLÍČ

Král sám mnoho nezmůže: může jen plánovat a ukládat svým poddaným úkoly. V Knights & Merchants tvoříte nové druhy poddaných ve škole vzděláváním příslušných specialistů. Proto je právě škola - po špejcharu - nejdůležitější stavbou. Každá jiná budova vyžaduje ke správné funkci příslušného řemeslníka, kterého vyškolíte jen ve škole. Škola vyžaduje za učení platby v bednách zlata, což z něho dělá další strategickou surovinu, která vám nesmí chybět. Zlato se získává v dole, v mincovně se z ní razí mince, které se ukládají do beden.

3. LIDÉ MUSÍ JÍST

Právě tak - v Knights & Merchants se musíte postarat o výživu každého poddaného: od zedníka až po vojáka bojujícího na frontě. Když civilisté dostanou hlad, jdou do nejbližší hospody a tam si vezmou připravené jídlo. Spižírna musí být pochopitelně celou dobu plná. Dodávky potravin zajišťují mimo jiné dům rybáře, jatka, vinice a pekárna. Otázku výživy svých poddaných nesmíte podcenit - přece nechcete, aby umřeli hlady! Výživa vaší armády vypadá naprosto jinak. Po vydání příslušného rozkazu je jednotlivým oddílům přinesen proviant ze špejcharu. To znamená, že čím dál se vypraví vaši vojáci, tím delší budou zásobovací linie, a tím déle budou vaši pomocníci zaměstnáni dodáváním jídla na frontu.

4. POMOCNÝ PERSONÁL

Z civilistů, které máte k dispozici, dva druhy nevyžadují ke své práci budovy: je to stavař a pomocník. Úloha toho prvního je jasná: kromě stavby nových budov opravuje existující.
Víc stavařů znamená rychlejší práci, ale jen do určitého momentu. Víc než čtyři stavaři jen překážejí sobě i pomocníkům v pohybu. Pomocníci jsou prostě nosiči, ovšem nesmíte je ignorovat: jen díky nim království vůbec funguje. Úloha pomocníků začíná hned po tom, kdy stavař připraví základy stavby: dokud není na staveniště dopraven kámen a dřevo, stavba stojí.
Počet potřebných pomocníků závisí na místě, kde budovy máte, a na počtu těch posledních. Každá další dílna bude potřebovat suroviny, které musí někdo přinést, potom je třeba odebrat od řemeslníka hotový produkt. Dobrým měřítkem je to, když jsou vaši pomocníci celou dobu zaměstnáni. Pokud ano, určitě se jim hodí ještě jeden nebo dva další. Pokud část z nich nečinně stojí, není momentálně víc nosičů třeba.
Při rozhodování o dalších stavařích a pomocnících je třeba mít na paměti, že - podobně jako všechny ostatní poddané - je budete muset živit.

5. VŠECHNY CESTY VEDOU DO... ŠPEJCHARU

Špejchar je ústřední a nejdůležitější stavba vašeho města. Obsahuje počáteční zásoby, které máte na výstavbu, a potom do něj přichází všechno zboží před rozdělením mezi potřebné. To například znamená, že pokácené kmeny se musí nejdříve ocitnout ve špejcharu, než budou předány tesařům ke zpracování. Opracované dřevo opět musí do špejcharu předtím, než je použito pro výstavbu.
Všechny tyto přepravy zajišťují pomocníci, kteří se pohybují po cestách. Pokud je cesta příliš plná, pohyb na ní se zpomalí. To znamená plánovat systém cest už od samého začátku. Je třeba se vyhnout situaci, kdy se jedna cesta od špejcharu dělí na několik, které vedou k důležitým stavbám. Je třeba se snažit, aby nejdůležitější cesty byly v mezích možnosti krátké a nesplývaly s mnoha dalšími.

6. ŠPEJCHAR A HOSPODA

To jsou dvě budovy, do kterých nejčastěji bude chtít někdo nahlédnout. Proto je vhodné je umístit ve středu města. V dalších, obtížnějších misích bude nutné budovat osady vzdálené od hlavní základny, například důl a u něj kovárnu platnéře.
Když se rozhodnete postavit také stáje a hospodářství produkující krmení pro koně, rychle se ukáže, že přenášení veškerého zboží z a do vzdáleného špejcharu ruší smysl celého záměru. Tehdy je vhodné myslet na stavbu dalšího špejcharu a další hospody, abyste zajistili řemeslníkům ve vzdálené osadě stravu pro regeneraci sil.



VÝŽIVA PRACOVNÍKŮ

Všichni vaši poddaní pracují zpočátku s prázdným žaludkem. Je třeba s tím co nejrychleji něco udělat! Postavíte hospodu na jih od špejcharu, přitom myslíte na cestu, která musí vést ke vchodu do budovy (je vidět, když přenášíte kurzor na místo nové stavby). Mezitím klikáte na školu a vzděláváte dva dodatečné pomocníky, které budete záhy potřebovat. Po postavení hospody pomocníci začnou sami plnit spižírnu zásobami. Vy se mezitím zabýváte zajišťováním surovin pro další stavby.
Pro ten účel budujete kamenolom u skal na východě (myslíte na cestu). Když skupina pracuje na stavbě, musíte ve škole vyškolit kameníka a rybáře. Rybářovi postavíte dům u vody: to bude váš první zdroj potravy. Když se rybář dá do práce, postavíte lesovnu, přitom školíte drvoštěpa a tesaře.

ZAVÁDĚNÍ KROK ZA KROKEM

Knights & Merchants má standardní úvodní misi (tutorial), při které se seznámíte s pravidly hry. Bohužel návod ani informace objevující se během hry nevysvětlí problémy, které mohou začátečníkům znemožnit dosažení cíle. Proto krok za krokem probereme činnosti, které umožní hladce absolvovat úvodní misi.

ZAČÁTEK VÝSTAVBY

Hru začínáte se špejcharem se skrovnými zásobami, čtyřmi oddíly vojska, třemi stavaři a čtyřmi pomocníky. Vojáky přesunete na jih, aby nepřekáželi při výstavbě základny. Na začátku postavíte školu. Nejlépe poblíž špejcharu a trochu na sever. Umístíte znak stavby a stavaři začnou pracovat. Vykopou místo pro základy a... přestanou pracovat. Nic divného! Přece nepostaví školu z písku. Postavíte cestu od místa stavby do vydlážděného prostoru pod špejcharem. Pomocníci po chvíli dodají materiál a vznikne trasa, po které bude možné nosit materiál na stavbu školy. Když budou mít stavaři kámen a dřevo, zvládnou práci v okamžiku.

Poznámka důležitá pro celou hru: neukládejte svým stavařům příliš mnoho úkolů současně, jinak stráví víc času přecházením z místa na místo než prací.

STRAVA PRO VOJSKO

Přibližně v této chvíli dostanete zprávu, že jeden z vašich vojenských oddílů má velký hlad. A opravdu, kliknutím na lučištníky se přesvědčíte, že pásek „odolnost" spadl skoro na nulu. Dole na panelu rozkazů oddílu je ikona s nožem a vidličkou. Klikáte na ni a pozorujete, jak pomocníci spěchají do špejcharu pro jídlo pro vojáky. Je třeba si zapamatovat, že všechny jiné práce budou značně zpožděné, protože výživa armády má vysokou prioritu.



PILA A HOSPODÁŘSTVÍ

Když se v lesovně drvoštěp dá do práce, stavíte tesařům pilu. Všimněte si, že teprve po vybudování kamenolomu, lesovny a pily jste zajistili přísun stavebních surovin. Váš rybář dělá, co může, aby bylo dost potravy, přesto musíte vybudovat hospodářství. Samotná budova není vše: poblíž budete muset také založit pole, takže je vhodné umístit hospodářství poblíž volné plochy úrodné (zelené) půdy. Vedle založíte (vybudujete) nejméně 15-20 polí. Stejným způsobem budujete také vinice a zakládáte pěstování vína. Do obou těchto staveb pošlete sedláky.



OBOHACENÍ DIETY

V hospodě už nechybí ryby a víno, je třeba myslet na chléb. Než vyroste obilí, stačíte postavit mlýn, který semele obilí na mouku. Vyškolíte hned dva mlynáře/pekaře, pekárna je totiž další stavba na vašem seznamu. Ne každý má rád FishMaca, a ve špejcharu už dlouho není salám. Jak to zařídit?

Začnete chlévem, ve kterém zaměstnáte chovatele. Spolu s ním vyškolíte i řezníka. Je to brutální, ale potřebné. Jatka, vybudovaná hned potom, dodají salám, který nepochybně vylepší náladu vašich poddaných.

Nápověda: čím lépe bude zásobovaná hospoda, tím méně bude pracovních přestávek na jídlo.

Zásluhou chléva budete mít k dispozici také kůže, které budou zpracovávány v koželužně. Tu postavíte a zaměstnáte v ní příslušného pracovníka (stejný typ řemeslníka pracuje na jatkách a při činění kůží).

VÝSTROJ REKRUTŮ

Klikáte na strážnici. Objeví se tam panel podobný tomu, který je ve Škole. Při podsvícení nějaké jednotky na seznamu, hra vyznačí bílými čtverci, které zboží je třeba k vybavení daného oddílu. Například lučištník je rekrut, kterému dáte luk a krunýř. Luky vyrábíte v platnéřské dílně, krunýře v dílně krunýřů. Pokročilejší jednotky vyžadují těžší, ocelovou zbroj, kterou může vyrobit jen kovář.

VOJENSKÁ PRODUKCE

Zajištění potravy nyní musíte ponechat v rukou vašich těžce pracujících poddaných, a sami se věnujete vojenské výrobě. Platnéřská dílna znamená první krok ke zbrojní moci. Postavíte ji a mezitím školíte tesaře, který má sice teoreticky s platnéřstvím málo společného, ale pracuje v dílně. Druhou budovou spojenou s vojenskou výrobou je dílna krunýřů. Po její výstavbě a obsazení postavíte strážnici: místo náboru vojáků a jejich vystrojování. Ve škole si zamluvíte několik rekrutů.

Se znalostí základů hry určitě dokážete vytvořit malou armádu a smést nepřítele z povrchu země. Je dobré si zahrát Úvod několikrát a experimentovat například s různým počtem stavařů nebo alternativním rozmístěním cest.

TIPY & TRIKY

Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

Etherlords II

Během hry stiskněte klávesu ~ pro otevření konzole a napište etherrevelation pro aktivaci módu cheatování. Nyní můžete vpisovat následující kódy:

win - výhra mise nebo bitvy;
lose - prohra mise nebo bitvy;
give all - dodatečných 15 kusů každé suroviny s výjimkou éteru;
change health # - nastavení úrovně energie hrdiny;
change mana # - nastavení úrovně many Hrdiny;
change links # - nastavení úrovně many links hrdiny;
change enemy health # - nastavení úrovně energie nepřátelského hrdiny;
change enemy mana # - nastavení úrovně many nepřátelského hrdiny;
change enemy links # - nastavení úrovně many links nepřátelského hrdiny;
view spells - seznam kouzel a kódy tvorů;
add spell [kód kouzla] - dodatečné kouzlo;
add creature [kód tvora] - dodatečný tvor;
swap - záměna protivníka se sebou;
view_hand - předvedení ruky nepřítele; ((ozáření, kopírování???))
hide_hand - skrytí ruky nepřítele;
hide_fog - návrat bojové mlhy;
open_fog - odstranění bojové mlhy;
player - informace o hráči.



Madden NFL 06

Z hlavního menu volte nabídku My Madden, později Madden Cards a vstupte do Madden Codes, abyste napsali libovolný z uvedených kódů:

555128 - všechny stadiony odblokované;
614897 - klasické týmy;
Z28X8K - soupeř musí třikrát položit, aby mu počítač započítal první;
P66C4L - soupeř musí pětkrát položit, aby mu počítač započítal první;
J33I8F - +75% k defenzívě;
B61A8M - neomezený dosah podání;
I76X3T - neomezený dosah kopáče;
M89S8G - dodatečné body při některých sehráních;
R18C5K - Hands Of Glue (superchyt);
W18R6P - Hands Of Stone (vypuštění každého míče). ((termíny amerického fotbalu upravit))



The Settlers V: Dědictví králů - dodatečné mise

Když jste v okně s mapou kampaně, napište uvedené kódy, abyste sehráli zvolenou misi:

ericisdead - The Great River;
drakeisahero - Battle of Theley;
yuklisnice - Tradings Caravans;
aricanshoot - Race against Time;
heliasiswise - Money of Life;
kalaisevil - Flee of fight;
dariohasabird - Unknown Land;
kerberosisgone - Flooded Land.



The Sims 2: Univerzita

motherlode - 50 000 peněz;
help - seznam všech dostupných kódů;
intprop censorgridsize 0 - žádná cenzura;
intProp maxNumOfVisitingSims 8 - je možné pozvat studenty ze třídy na akci.

Majesty: The Fantasy Kingdom Sim

Během hry stiskněte [ENTER] a napište vždy jeden z těchto kódů:
victory is mine - výhra
i'm a loser baby - prohra
fill this bag - přidá vám 10.000 zlatých
relevation - odkryje mapu
build anything - zdostupní všechny stavby
give me power - všechna kouzla
cheezy towers - kouzla nebudou mít omezený dosah
restoration - obnoví zdraví



frame it - zobrazí info o rychlosti hry
grow up - aktivní hrdina dostane 5 úrovní

King's Quest V

Kódy pro ikony:

Popis	Kód
směrovat fantazii	M - I
směrovat fantazii	O - Q
směrovat fantazii	N - T
sestupný šíp	B či G
půlměsíc	S
pravoúhelník se silným okrajem	Y
pravoúhelník se tenkým okrajem	F
3 vodorovné čáry	W
vodorovné čáry s kruhem na konci	J



FIFA 06

Dokončete následující úkoly a získejte odpovídající množství bodů v My FIFA store:
dokončete the Underdog challenge - 500 bodůdokončete the Hat Trick challenge - 500 bodů



dokončete the 5 Minute challenge - 750 bodů
vyhrajte League Cup - 750 bodů
vyhrajte Football League Championship - 750 bodů
vyhrajte Scottish Premier League - 750 bodů
vyhrajte English Cup - 1000 bodů
vyhrajte F.A. Premier League - 1500 bodů
vyhrajte LDV Vans Trophy - 500 bodů
vyhrajte Football League 1 - 500 bodů
vyhrajte Football League 2 - 500 bodů
vyhrajte Scottish Cup - 500 bodů

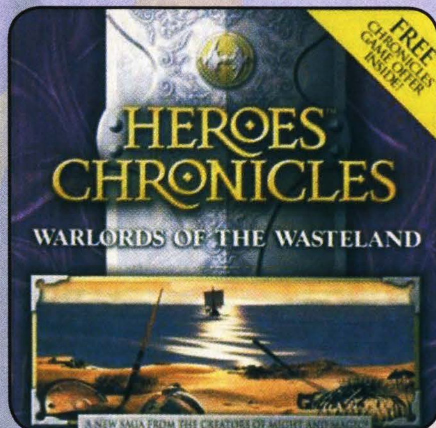
Medieval: Total War

Během hry napište jeden z následujících cheatů pro aktivaci příslušné funkce:
.mefoundsomeau. - zlato pro provincii
.mefoundsomeag. - stříbro pro provincii
.mefoungsomecu. - měď pro provincii
.viagra. - železo pro provincii
.deadringer. - 1 milion
.worksundays. - rychlá výstavba
.badgerbunny. - všechny stavby a jednotky
.conan. - hra za rebely (nejde zrušit)
Spusťte hru s parametrem „medieval_TW.exe -ian" a ve hře stiskněte jednu z následujících kláves pro aktivaci příslušné funkce:
[A] - autorun
[G] - nesmrtelnost a odhalení všech jednotek a území
[I] či [H] - umělá inteligence on/off
[S] či [F5] - přehrání filmečku
[Ctrl]+[I] - panely



Heroes Chronicles: Warlords of the Wasteland

Ve hře stiskněte [Tab] a napište jeden z následujících cheatů pro aktivaci příslušné funkce:
nwcagents - hrdina dostane do prázdného slotu 10 černách rytířů
nwclotsofguns - dostanete všechny válečné stroje



nwcneo - postoupit o level
nwctrinity - do prázdného slotu břibide 5 archandělů
nwcfollowthewhiterabbit - maximální štěstí
nwcnebuchadnezzar - neomezený pohyb
nwcmorpheus - maximální morálka
mwcoracle - odhalí puzzle mapu
nwcwhatisthematrix - odhalí mapu světa
nwcignoranceisbliss - ukryje mapu světa
nwctheconstruct - dostanete 100.000 zlata a 100 jednotek od každého zdroje
nwcbluepill - prohra
nwcredpill - výhra
nwcthereisnospoon - dostanete 999 many a všechna kouzla
nwczion - dostanete všechny budovy
nwcphisherprice - bláznivé

Planet of the Apes

Zadávejte následující cheaty jako jména v options menu :
great ape - god mód pro opice
apesaremyfriends - god mód pro vás
fastdunk - rychlejší hra
buggers"store - matrix mód
!haleluya! - šílené opice
aliensdock - opice budou nepřátelé
crap more on limet - budete opice

PLANET OF THE APES

Robin Hood

Stiskněte [Alt] a můžete vložit následující číselné kódy:
370 - lov psanců
371 - psanec Robin Hood
372 - psanec Merry Men
373 - vypíše cenu za Robinovu hlavu
441 - opakování období
213 - přesun na ostrov blízko Little Johna
214 - přesun k prameni blízko Čaroděje
659 - vzít Merry Mena do party
103 - Marion se zamiluje ...
166 - maximální hrdinství
167 - minimální hrdinství
828 - legalizace Robin Hood
666 - služby kostela
Zkuste také bít sami sebe, zjistíte zajímavé věci.

Legendary Sonic Chaos

Cheat mód: Pište následující kódy na obrazovce s výběrem postavy. Když se spletete, stiskněte [Del].
igotcatslife - start s 9 životy
masterofthisgame - obrázek autora hry
givemesomerings - start s 50 prsteny
makeithard - zakáže prsteny ve hře
warptolava - skok do Lava Reef Zone
warptoangel - skok do Angel Island Zone
warptomushroom - skok do Mushroom Hill Zone
warptomarble - skok do Marble Garden Zone
warptoice - skok do Ice Cap Zone
warptohill - skok do Hill Top Zone
warptosky - skok do posledního boje
stayaway - vypne badniks v levelech
savetheplanet - zobrazí záverečnou scénu

Kingdom of Magic

V Backwoodu najdete na stromě telefon a z něj si můžete zavolat pro nápovědu na telefonní číslo autorů hry, tedy SCI: 01703631826
Cheaty:
Vyberte postavu a quesst a začněte hru. Vyberte oblast s minimem akce (žádná činnost CD-ROMu), kde nejsou žádné procházející nestvůry (Goliath the Dwarf, Orcs nebo Ring Wraiths). Příkladem takové oblasti může být The Boardwalk Bridge, The Mountain Path nebo The Valley Of The Dragon. Pak napište některý z následujících kódů, dbejte na velikost písmen a stiskněte [Return] pro aktivaci příslušné funkce. Pozn.: Pokud získáte tímto způsobe nějaký předmě, zmizí ze svého původního umístění ve hře.
SCIDAY - Den
SCINIGHT - Noc
SCITUF [kód předmětu] - získáte předmět
Kódy předmětů:
SHRN70 - 70's clothes for Shaz
THID70 - 70's clothes for Sidney
BBBAT - Aluminium basseball bat
BARREL - barrel
BSPELL - big book of spells
BGCORK - big cork
BGSPAN - big spanner
BROSHR - brochure o' sun, sea, and tomfoolery
DUNNYP - carte blanche
CAGE - child in cage
MALLET - comedy mallet
COW - cow
HANDLE - crack handle
CREDIT - credit sign
DGAXE - dirty great axe
FLAMTH - dodgy flame thrower
DONUTS - donuts
DRCARD - door entry card
DRGBEF - drugged beef
DUVET - duvet (20 tog)
VOUCHR- elven gift voucher
EMPOX - empty box
ISTICK - eye-on-a-stick?
FIST - Fist of the western star?



CANDLE - giant candle
RAISEN - giants raisins
GMANCT - gingerbread man cutter
GOLORN - golden ornament
PLATSH - golden platform shoes
DWARF - goliath the dwarf
HARSPY - hairspray
HAMSTR - hamster
HANMIR - hand mirror
HARFLS - harpic flushmatic
HAY - hay
ICE - ice
JARLIT - jar o' lightning?
ACTION - Kingdom Of Magic action figure from cave
LIGHTR - lighter
INSTRU - list of instructions
LNGSCK - long sock eith a cricket
MAGBNS - magic beans
MICPHN - microphone
MOBPHN - mobile phone
ORDCIS - orc disguise
PLNTR1 - palantir stone
PARROT - parrot
PARSAC - parrot in sack
POTGRL - potassium grail
RLLPIN - rolling pin
ROPE - rope
SABER - saber of light
SACK - sack
BKNOTS - sailors big book of knots
SGMAN -secret plans
SHEEP - sheep
SMKEY - small key
SPRHAR - spare hair
SPLAIR - spell of airstrike
SPLCAB - spell of cabbage
SPLDWF - spell of dwarf
SPLFLT - speel of floater
SPLINC - speel of incontience
SPLINV - speel of invisibillity
SPLKIK - spell of kick in the shins
SPLKOL - spell of kolgate shield
SPLGAS - spell of left the gas on
SPLSLO - spell of sloooo moooo
SPLTLP - speel of teleport
SPLWZB - spell of wizbang
STILTP - stilt plans
SUITAS - suit of finest asbestos
DOSWRD - suspicious french stick
SWORD2 - sword of much greatness
SWORD1 - sword of narmaless
TALODC - talisman of dancing
TRENDI - trendai glasses
TUPRWR - tupperware
VSBOOK - visitor's book
CTPROD - wand of cattle prodding
WEDGIF - wedding gift
WEDLST - wedding list and invitation
WSHEET - white sheet
WIG - wig
WOOL - wool
WUNDER - woolen underthings
YELFEL - little yellow fellow

Icewind DALE 2

Pomocí Icewind Dale konfiguračního programu povolte cheatovací konzoli. Potom ve hře zapněte konzoli pomocí [Ctrl]+[Tab] a pište do ní následující cheaty :
ctrlaltdelete:hans() - teleportne vybrané členy strany k ručičce
ctrlaltdelete:midas() - 500 kusů zlata
ctrlaltdelete:addgold(#) - přidá # kusů zlata
ctrlaltdelete:explorearea() - odhalí mapu aktuálního území
ctrlaltdelete:setcurrentxp(#) - nastaví zkušenost vybrané postavy
ctrlaltdelete:setchapter(#) - nastaví aktuální kapitolu (0-6; Prolog je 0)
ctrlaltdelete:movetoarea(„x") - nahraje určenou oblast (mrkněte se na názvy souborů v data adresáři na CD 2)
ctrlaltdelete:createitem(„x",#) - vytvoří množství # věcí x
ctrlaltdelete:addspell(„x") - vybraná postava dostane dané kouzlo
ctrlaltdelete:setglobal(„x","y",#) - nastaví globální proměnné na hodnoty
x - jméno proměnné
y - LOCAL, GLOBAL nebo jméno oblasti (AR####)
- hodnota, na kterou má být proměnná nastavena
ctrlaltdelete:setglobal(„x","y") - zobrazí aktuální hodnotu proměnné
ctrlaltdelete:firstaid() - přidá elixír a svitky
ctrlaltdelete:jeffkattacks() - napadnou tě příšery
ctrlaltdelete:jeffkdefends() - příšery tě budou ochraňovat
ctrlaltdelete:enablecheatkeys() - zapne cheatovací klávesy ve hře
Cheatovací klávesy :
Musíte nejdřív aktivovat používání cheatovacích kláves cheatem ctrlaltdelete:enablecheatkeys(). Pak můžete ve hře používat :
[Ctrl]+[A] - scrollování dopředu
[Ctrl]+[S] - scrollování dozadu
[Ctrl]+[C] - znovu spustí úvod ke kapitole
[Ctrl]+[F] - otáčení vybrané postavy kolem své osy
[Ctrl]+[M] - debug dump s informacemi o oblasti
[Ctrl]+[J] - teleportuje stranu na místo, kde je kurzor
[Ctrl]+[Y] - zabije označenou jednotku
[Ctrl]+[K] - zabije označenou příšeru nebo odstraní postavu
[Ctrl]+[R] - vyléčí označenou postavu
[Ctrl]+[U] - dostanete volnou zkušenost
[Ctrl]+[X] - zobrazí ukazatele
[Ctrl]+[1] - opakovaní štítu v levelech
[Ctrl]+[2] - ztmavení obrazu
[Ctrl]+[3] - zesvětlení obrazu
[Ctrl]+[4] - zobrazení trigger polygonů
[Ctrl]+[6] - transformace označené postavy do následující
[Ctrl]+[7] - transformace označené postavy do předcházející
[Ctrl]+[9] - orámuje postavy



Roller Coaster Tycoon 2: Wacky Worlds

Dejte některému z návštěvníků některé z následujících jmen:
Chris Sawyer - fotograf
Simon Foster - umělec
Katie Brayshaw - mávající návštěvník
Tony Day - hladový návštěvník
John Wardley - myslící host
John Mace - host zaplatí dvojnásobné vstupné
Damon Hill - rychlejší Go-Karts
Michael Schumacher - omnoho rychlejší Go-Karts
Elissa White - intamin fan

Vícenásobné použití jmen:
Jedno jméno můžete dát více návštěvníkům v různých variantách. Měňte malé písmena na velké a naopak.

Zvyšování spokojenosti návštevníků:
Jako jméno návštěvníka zadejte „Melanie Warn". Potom můžete změnit jeho jméno na jiné a opakovat to na dalším návštěvníkovi, na kterém to je potřebné. Můžete si takto velmi pěkně zvýšit hodnocení parku.



Final Fantasy 9



1) Lektvary
Jméno : Účinky :
Potion - Léčí 150 HP.
Hi-Potion - Léčí 450 HP.
Ether - Léčí 150 MP.
Phoenix Down - Oživí mrtvého
Remedy - Vyléčí abnormální účinky kouzel.
Phoenix Pinion - Oživí mrtvého.
Tent - Obnovuje HP a MP.
Eye Drops - Vyléčí Darkness.
Elixir - Kompletně obnoví HP a MP.
Echo Screen - Vyléčí Silence.
Antidote - Vyléčí Venom a Poison.
Ore - Léčí HP.
Soft - Vyléčí Petrify a Gradual Petrify.
Annoyntment - Trouble status.
Vaccine - Vyléčí Virus.
Magic Tag - Léčí Zombie.

2) Vlastnosti předmětů
Abilita(y): Jakou abilitu (či ability) se můžete z předmětu naučit
Nákupní cena: Kolik Gilů budete potřebovat ke koupi daného předmětu
Prodejní cena: Kolik Gilů dostanete při prodání daného předmětu.
Rychlost: Rychlost s jakou vám bude nabíhat ATB ukazatel
Síla: Síla vám ukazuje jak vysoký bude váš psychický útok.
Magie: Magie vám ukazuje jak moc budete ubírat magií a vyvoláním Eidolonů.
Spirit: Spirit ovlivňuje útok a obranu postavy.
Útok: Útok určuje jak vysoký zranění způsobíte psychickým útokem.
Obrana: Obrana snižuje zranění psychickým útokem.

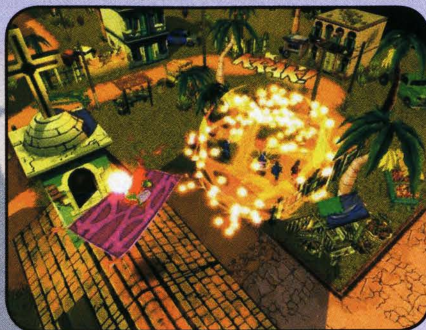


Evade: Evade určuje schopnost postavy vyhnout se psychickým útokům.
Magická obrana: Magická obrana snižuje zranění z magických útoků.
Magický evade: Magická evade určuje schopnost postavy vyhnout se magickým útokům

Freedom Force vs. Third Reich

V adresáři "systém" najděte soubor "init.py" a otevřete ho pro editaci. V souboru pak přidejte řádek
ff.CON_ENABLE=1
a uložte ho. Během hry pak zapněte konzoly klávesou [~] a můžete napsat následující kódy:
god() - neporazitelnost
mortal() - vypnutí neporazitelnosti
peace() - nepřátele bez pohybu a útoků
war() - nepřátelé se začnou pohybovat a útočit
Mission_Win() - vyhrajete aktuální misi
DEBUG_ALLPOWERS=1 - zpřístupní všechny sily postavy v aktuální misi
Campaign_AddCP(,[jméno]',[číslo]) - přidá CP konkrétní postavě
Campaign_Recruit(,[jméno]') - automaticky vybraná postava
Campaign_UnlockOrigin(,[jméno]') - zpřístupní původ specifikované postavě
Campaign_AddPrestige([číslo]) - nastaví hodnotu prestiže

Místo [jméno] napište:
El Diablo:
,el_diablo'
Alche-Miss:
,alchemiss'
Mentor:
,mentor'
,black_bird'
,bullet'
,iron_ox' or
,ironox'
,law'
,liberty_lad'
,man_bot'
,man_o_war'
,microwave'
,minute_man'
,order'
,sea_urchin'
,supercollider'

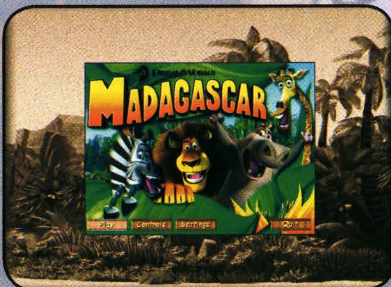


Le Mans 24 Hours

Následující cheaty zadávejte jako jméno zvádoníka. Pri správném zadání obrazovka blikne a trochu se změní:
allthecarsnow - všechny vozy v arcade módu
alltracksplease - všechny tratě v arcade módu
lemansoffers - výběr z libovolných GTI a 2
makeitpeasy - závod končí po prvním kole
makeitnormal - deaktviace předchozího cheatu
toyota1999 - závody za tým Toyota
1999audi - skrytý prototyp Audi
19bmw99 - skrytý prototyp BMW
deboralm - skrytý tým Debora
deboracing - závodění za Debora v LM módu
1999cheatcaes - všechny skryté prototypy vozů GT1, GT2
edmoffers - všechna auta v Championship módu

Madagascar

Hostina:
běžte za hlavním lemurem (je u bubnů s jídlem). Promluvte si s ním 10x a dostanete jídlo. Jídlo od něho můžete získat pouze 2x.
Flying Bird mini-game:
Když jste ve 3. levelu, běžte doprava do podzemí, tam najdete mini hru.
Porážka Foosa:
Ke konci hry se postavíte proti Foosovi, a když jste na plošině s ostny, tak Foosa mírně ustoupí před ohněm a pak vás začne honit. Unaví ho to a dá vám šanci ho zasáhnout. Po tom všem po vás vrhne zelený dým. Neustále skákejte. Přejde pak na druhou stranu plošiny a začne povolávat supy. Začněte na ně řvát. Toto opakujte dokud Foosovi zdraví neklesne. Někdy vám tučňáci hodí mango.
Mince:
Získejte 30 mincí, pak běžte do Zoovenir Shop. Kupte si Coin Magnet, který přitáhne blízké mince.
Policie:
Když jste na policii, můžete použít sochy, poklop, klece a vozík.





S předplatným ušetříte až 240 Kč za rok !

Běžná cena časopisu:
119 Kč
Cena pro předplatitele:
99 Kč



Obsahuje mimo jiné:
- Spider-Man 2
- Prince of Persia 2
- Syberia 2
- Hello Magic

Nejrychlejších 5 předplatitelů ročního předplatného



Obsahuje mimo jiné:
- Catwoman
- Need for Speed Underground 2
- Harry Potter a Vězeň z Azkabanu

Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného sada 5-ti CD jako bonus



☐ **celoroční:** 1188 Kč / 1416 Sk ☐ **půlroční:** 594 Kč / 708 Sk **ZAŠKRTNĚTE**

Předplatné:



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

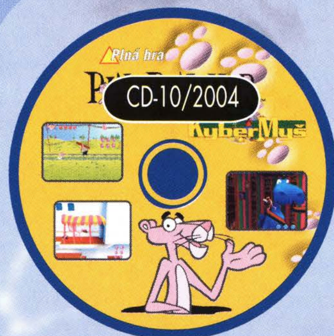
Složenku / fakturu zašlete na:		Předplatné jako dárek objednávám pro:	
Jméno a příjmení		Jméno a příjmení	
Ulice a číslo		Ulice a číslo	
Město	PSČ	Město	PSČ
Telefon	Rok narození	Telefon	Rok narození

Podpis rodiče či zákonného zástupce

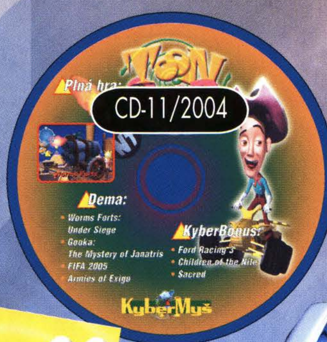


*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 931-33
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

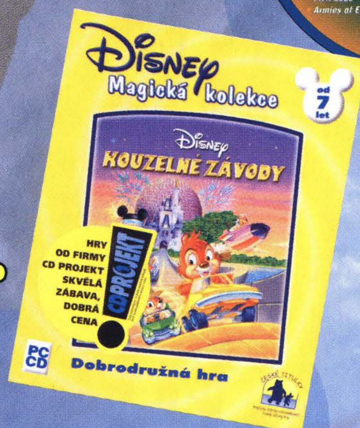
PLATNOST DO 31. 12. 2005
KM 11/05



Obsahuje:
- **Pink Panther**



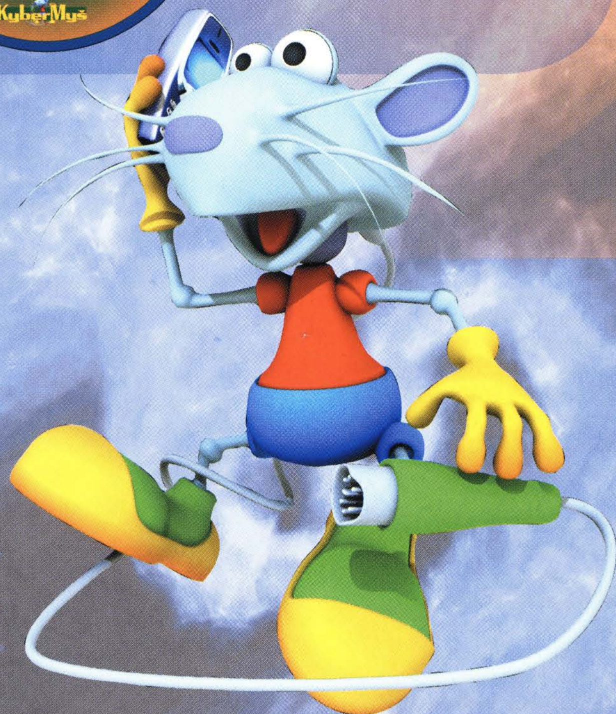
Obsahuje mimo jiné:
- **Ford Racing 3**
- **Childern of the Nile**
- **Sacred**



získá hru Kouzelné závody.



Obsahuje mimo jiné:
- **Fire department 2**
- **Rome: Total War**
- **Beyond Good and Evil**



OBJEDNEJ si starší čísla časopisu KyberMyš



Za cenu 45 Kč nebo 55 Sk za číslo, si MŮŽETE OBJEDNAT ČASOPISY STARŠÍ 3 měsíců

Objednávám KM číslo	(včetně)
Jméno a příjmení	
Ulice a číslo	
Město	**PSČ**
Telefon	**Fax**
E-mail	

Vyplněný kupón zašlete na adresu: **Kyber Myš, Egmont ČR**
Žirovnická 3124, 106 00Praha 10
Pro zásilku na Slovensko zasílejte kupon do firmy:
Magnet Press, Slovakia s.r.o.
Šusterova 8, 851 04 Bratislava